YP-T10

เครื่องเล่น MP3
คู่มือผู้ใช้

จินตนาการถึงความเป็นไปได้

ขอบคุณที่ท่านเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ Samsung นี้
หากต้องการขอรับบริการที่สมบูรณ์ โปรดลงทะเบียน
ผลิตภัณฑ์ของท่านที่

www.samsung.com/global/register



คุณสมบัติของเครื่องเล่น MP3 ตัวใหม่ของคุณ

รูปทรงสวยงาม ฟังก์ชั่นอัจฉริยะ เชื่อถือได้และรองรับความบันเทิงมากมายครบครันด้วยเครื่องเล่น MP3 รูปแบบที่กะทัดรัดของเครื่องเล่นจะกินพื้นที่ในกระเป๋าเสื้อของท่านน้อยมาก และเทคโนโลยีที่ได้รับการพัฒนาล่าสุดจะมอบเสียงที่สมบูรณ์ ภาพที่มีชีวิตชีวา MP3 ใหม่ของท่าน ไม่ว่าท่านจะกำลังออกกำลังกาย ดาวน์โหลดเพลงที่ท่านชื่นชอบ รับชมวิดีโอ หรือแม้กระทั่งกำลังฟังวิทยุ FM อยู่ก็ตาม ประสบการณ์ความบันเทิงที่เมื่อได้สัมผัสแล้วจะรู้สึกประทับใจไม่รู้ลืม ข้อมูลด้านความปลอดภัย

การเพิ่มเติม "ความหลากหลาย" ในมัลติมีเดีย

เราเรียกสิ่งนี้ว่าเครื่องเล่น MP3 แต่ที่จริงแล้วมันเป็นมากกว่านั้น เครื่องเล่นนี้ทำให้ท่านดูรูปภาพ ข้อความ วิดีโอ และฟังวิทยุ FM ได้

เทคโนโลยีไร้สายบลูทูธที่มาพร้อมกับตัวเครื่องจะเปลี่ยนเครื่องเล่น MP3 ของท่านให้เป็นเครือข่ายส่วนบุคคล

การเข้าใช้งานแบบสัมผัส!

ท่านสามารถแตะบนแถบสัมผัสเพื่อเข้าใช้งานผ่านเมนูต่างๆได้

รูปแบบซึ่งลงตัวกับฟังก์ชันการทำงาน

แน่นอน ด้วยรูปแบบที่ทันสมัยและดึงดูด แต่ก็สะดวกสำหรับการพกพาและใช้งานเช่นกัน

เวลาในการเปิดเล่นที่นานขึ้น ระยะเวลาการดาวน์โหลดที่น้อยลง!

แบตเตอรี่ที่ชาร์จประจุเต็มสามารถเล่นเพลงได้นานสูงสุดถึง 30 ชั่วโมง หรือเล่นวิดีโอได้นาน 4 ชั่วโมง
เวลาในการดาวน์โหลดที่สั้นลง เนื่องจากใช้การเชื่อมต่อแบบ USB 2.0 เครื่องเล่นจึงถ่ายโอนข้อมูลได้เร็วกว่ารุ่นที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ USB 1.1 มาก

ประสบการณ์เสียงสุดประทับใจ

เครื่องเล่น MP3 ตัวใหม่นี้มีชิ้นส่วน DNSe™ (Digital Natural Sound engine) ในตัวซึ่งเป็นเทคโนโลยีระบบเสียงลิขสิทธิ์เฉพาะจาก Samsung ที่ออกแบบขึ้นทำให้ให้ได้เสียงที่เต็มอิ่มและเกิดมิติจนคุณแทบไม่อยากเชื่อหูของตนเอง

ข้อมูลด้านความปลอดภัย

ไอคอนและสัญลักษณ์ที่ปรากฏในคู่มือผู้ใช้เล่มน

WARNING	อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรือเสียชีวิตได้
CAUTION	อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรืออุปกรณ์เสียหายได้
CAUTION	เพื่อลดความเสี่ยงจากการเกิดเพลิงไหม้ การจุดปะทุ ไฟฟ้าช็อต หรือการบาดเจ็บขณะใช้เครื่องเล่น MP3 ควรปฏิบัติตามคำแนะนำเบื้องต้นเพื่อความปลอดภัยนี้
NOTE	ข้อมูลคำแนะนำหรือข้อมูลอ้างอิงที่เป็นประโยชน์ในการใช้เครื่องเล่น

	ห้ามใช้ผิดวิธี
	ห้ามถอดประกอบ
	ห้ามแตะ
	ปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างเคร่งครัด
	ถอดสายไฟจากปลั๊กไฟ
	รับบริการจากศูนย์ให้บริการ

สัญลักษณ์เตือนเหล่านี้มีไว้เพื่อป้องกันการบาดเจ็บที่อาจเกิดขึ้นกับคุณและผู้อื่น กรุณาปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างเคร่งครัด

หลังจากอ่านเนื้อหาในส่วนนี้ กรุณาเก็บคู่มือไว้ในที่ปลอดภัยเพื่อไว้ใช้อ้างอิงในอนาคต

ข้อมูลด้านความปลอดภัย

คู่มือฉบับนี้ระบุวิธีการใช้งานเครื่องเล่น MP3 อย่างถูกต้อง
กรุณาอ่านทำความเข้าใจเพื่อป้องกันการทำให้เครื่องเล่นเสียหายหรือการบาดเจ็บ
สังเกตคำเตือนต่อไปนี้อย่างเคร่งครัด

เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง



- ห้ามถอดประกอบ ซ่อมแซม หรือปรับแต่งเครื่องเล่นด้วยตัวเอง



- ห้ามทำให้อุปกรณ์เปียกหรือตกน้ำ หากอุปกรณ์เปียกน้ำ ห้ามเปิดใช้เนื่องจากอาจเกิดไฟฟ้าช็อตได้ จากนั้นติดต่อศูนย์บริการลูกค้า Samsung ที่อยู่ใกล้บ้านคุณ
- ห้ามใช้อุปกรณ์นี้ขณะที่กำลังมีฝนฟ้าคะนอง ไม่เช่นนั้นอาจจะทำให้เครื่องขัดข้องหรือเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อต



- ห้ามใช้หูฟังในขณะขับขี่ยานพาหนะ
  เนื่องจากไม่เพียงแต่จะเป็นอันตรายเท่านั้น แต่ยั งเป็นการฝืนกฎหมายอีกด้วย
  การใช้ชุดหูฟังขณะกำลังเดินหรือวิ่งจ๊อกกิ้งบนถนน โดยเฉพาะทางม้าลายสำหรับข้ามถนนสามารถทำให้เกิดอุบัติเหตุร้ายแรงได้
- เพื่อความปลอดภัย ควรตรวจสอบว่าสายของชุดหูฟังไม่ได้พันแขนหรือวัตถุรอบตัวขณะออกกำลังหรือเดินอยู่



- ห้ามวางผลิตภัณฑ์ในที่ชื้น มีฝุ่นหรือมีคราบเขม่าเนื่องจากสภาพแวดล้อมดังกล่าวอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้หรือไฟฟ้าช็อตได้

เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง



- การใช้ชุดหูฟังหรือครอบหูเป็นเวลานานอาจเป็นสาเหตุของความบกพร่องต่อการฟังของท่านได้
  ในกรณีที่รับฟังเสียงมากกว่า 85db เป็นเวลานาน ระบบการได้ยินของคุณจะได้รับผลเสียไปด้วย ยิ่งระดับเสียงสูง ระบบการได้ยินจะยิ่งได้รับผลกระทบ (การพูดคุยตามปกติมีระดับเสียงอยู่ที่ 50 ถึง 60db ในขณะที่ระดับเสียงตามท้องถนนอยู่ที่ประมาณ 80 db)
  ขอแนะนำให้ตั้งค่าระดับเสียงไว้ปานกลาง (ระดับเสียงปานกลางคือต่ำกว่า 2/3 ของระดับเสียงสูงสุด)
- หากท่านรู้สึกได้ยินเสียงก้องอยู่ในหู ให้ปรับลดระดับความดังของเสียงลงหรือหยุดใช้ชุดหูฟังหรือครอบหู

การดูแลเครื่องเล่น MP3 ของคุณ



- ห้ามทิ้งเครื่องเล่นไว้ในที่อุณหภูมิเกินกว่า 95°F (35°C) เช่นในห้องซาวน่าหรือในที่จอดรถ
- อย่าให้เครื่องเกิดการกระแทกอย่างรุนแรง เช่น ทำตก
- อย่าวางของที่มีน้ำหนักมากไว้ด้านบนเครื่องเล่น
- ระวังอย่าให้สิ่งแปลกปลอมหรือฝุ่นผงเข้าไปในเครื่อง
- อย่าวางเครื่องไว้ใกล้แม่เหล็ก



- ควรสำรองข้อมูลที่สำคัญไว้เสมอ Samsung ไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูล
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่ Samsung จัดไว้ให้เท่านั้น



- อย่าให้เครื่องโดนละอองน้ำ ห้ามทำความสะอาดผลิตภัณฑ์โดยใช้สารเคมี เช่น เบนซินหรือทินเนอร์ เนื่องจากอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้ ไฟฟ้าช็อต หรือทำให้พื้นผิวของเครื่องเล่นเสียหายได้



- หากไม่ทำตามคำแนะนำเหล่านี้ อาจส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บหรือเครื่องเล่นเสียหายได้



- ขณะจัดพิมพ์คู่มือผู้ใช้เล่มนี้ ขอแนะนำให้จัดพิมพ์แบบสีและทำเครื่องหมายตัวเลือกการพิมพ์ที่ "Fit to Page" เพื่อให้ได้การแสดงผลที่ดีกว่า

สารบัญ

ข้อมูลเบื้องต้น

10

10 อุปกรณ์ที่จัดมาให้
11 เครื่องเล่น MP3
14 หน้าจอแสดงผล
17 การใช้ปุ่มสัมผัส
18 การชาร์จแบตเตอรี่
19 การดูแลแบตเตอรี่
19 การเปิด/ปิดเครื่อง
20 การเปิดเล่นเพลง
20 การปรับระดับเสียง
21 การปิดฟังก์ชั่นใช้งานปุ่ม
21 การขอดูไฟล์โดยใช้ "File Browser"
22 การลบไฟล์ด้วย "File Browser"
23 การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก
24 การตั้งค่ารูปแบบเมนู
24 การตั้งค่าเสียง
25 การตั้งค่าการแสดงผล
26 การตั้งค่าอัพเดตไลบรารี่
27 การตั้งค่าภาษา
29 การตั้งค่าวันที่ & เวลา
30 การตั้งค่าระบบ
33 การรีเซ็ตเครื่อง

SAMSUNG MEDIA STUDIO

34

34 ส่วนประกอบของเครื่องพีซี
35 การติดตั้ง SAMSUNG MEDIA STUDIO
36 การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO
39 การใช้งานเป็นดิสก์ต่อพ่วง
40 ปลดการเชื่อมต่อจากเครื่องพีซ

สารบัญ

รับฟังเพลง
41

41 ฟังเพลงตามประเภท
42 การหยุดชั่วคราว
42 การค้นหาจากในแทร็ค
42 เปิดเล่นตั้งแต่เริ่มต้นของแทร็คปัจจุบัน
42 การเล่นแทร็คก่อนหน้า
42 การเล่นแทร็คถัดไป
43 การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ Samsung Media Studio
43 การสร้างเพลย์ลิสต์
44 การเพิ่มไฟล์เพลงเข้าไปในเพลย์ลิสต์ที่ท่านสร้าง
45 การถ่ายโอนเพลย์ลิสต์ ไปยังเครื่องเล่นของท่านโดยใช้ Media Studio
46 การสร้างเพลย์ลิสต์บนเครื่องเล่น MP3 ของท่าน
47 เปิดเล่นเพลย์ลิสต
48 การลบไฟล์ออกจากเพลย์ลิสต์
48 การลบไฟล์ทั้งหมดออกจากเพลย์ลิสต์
49 การใช้เมนูเพลง

การดูวิดีโอ
56

56 การหยุดการเล่นชั่วคราว
57 การย้ายตำแหน่งไปที่กรอบเฉพาะ
57 การเล่นไฟล์วิดีโอก่อนหน้า
57 การเล่นไฟล์วิดีโอถัดไป
58 การใช้เมนูวิดีโอ

สารบัญ

การดูรูปภาพ

61

61 การดูรูปภาพ
62 การใช้เมนูรูปภาพ

รับฟังวิทยุ FM

66

66 การใช้งานรูปแบบเสียงเงียบ
67 ค้นหาสถานีวิทยุ FM
67 การใช้เมนูวิทยุ FM

การใช้ดาต้าคาสท์

75

75 การลงทะเบียนช่องสัญญาณ
76 การสร้างกลุ่มช่องสัญญาณใหม่
76 การถ่ายโอนดาต้าคาสท์จาก <Media Studio>
77 การดูดาต้าคาสท์

เพลิดเพลินกับ PRIME PACK

78

78 การอ่านข้อความ
79 การใช้เมนูข้อความ
84 การบันทึกเสียง
86 การเล่นวิดีโอเกม
88 วิธีดูสมุดที่อยู่

สารบัญ

การใช้งานบลูทูธ
89

89 BLUETOOTH คืออะไร
91 การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ
94 การใช้โทรศัพท์มือถือ Bluetooth
100 การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ Bluetooth
105 การใช้เมนูบลูทูธ
106 การตั้งค่าบลูทูธ

การแก้ไขปัญหา
108

108 การแก้ไขปัญหา

ภาคผนวก
112

112 โครงสร้างเมนู
113 ข้อมูลทางเทคนิคเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์
115 การอนุญาตสิทธิ์

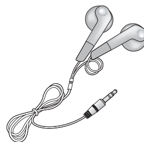
ข้อมูลเบื้องต้น

อุปกรณ์ที่จัดมาให้

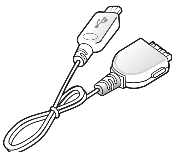
เครื่องเล่น MP3 ของคุณจัดจำหน่ายพร้อมกับอุปกรณ์เสริมสำหรับใช้ร่วมกัน หากอุปกรณ์รายการใดเหล่านี้ขาดหายไป กรุณาติดต่อกับศูนย์ให้บริการลูกค้าของ Samsung



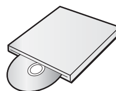
เครื่องเล่น



ชุดหูฟัง



สาย USB



แผ่นซีดีติดตั้งโปรแกรม

อุปกรณ์เสริมที่จัดมาให้ในกล่องอาจแตกต่างไปจากที่แสดงเล็กน้อย

เครื่องเล่น MP3

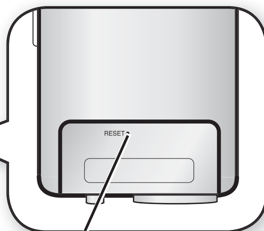


หน้าจอแสดงผล

ปุ่มเปิดปิดเครื่อง หรือสวิทช์ล็อค



เลื่อนสวิตช์ค้างไว้ในทิศทางตรงข้ามกับลูกศรที่แสดงเพื่อเปิด/ปิดเครื่องเล่น
เลื่อนสวิตช์ไปในทิศทางเดียวกับลูกศรเพื่อล็อกการทำงานต่างๆของปุ่ม

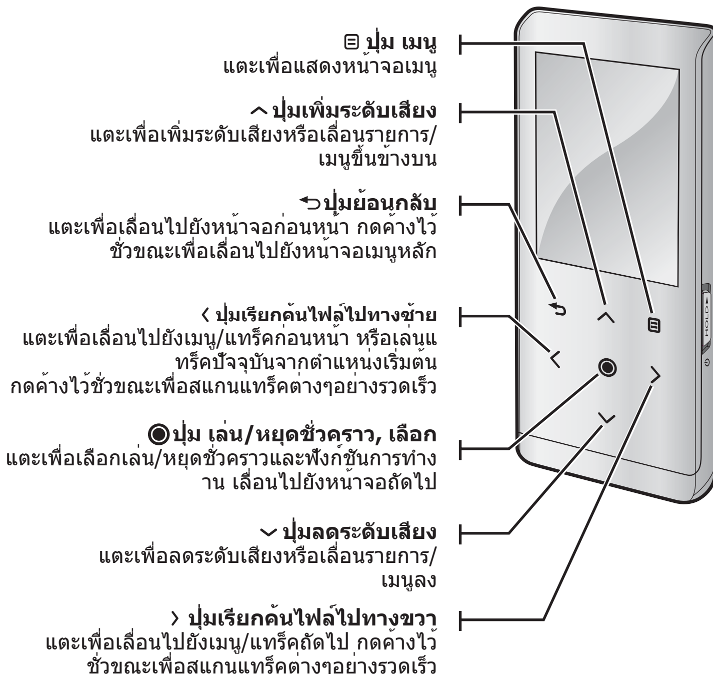


ช่องรีเซ็ต

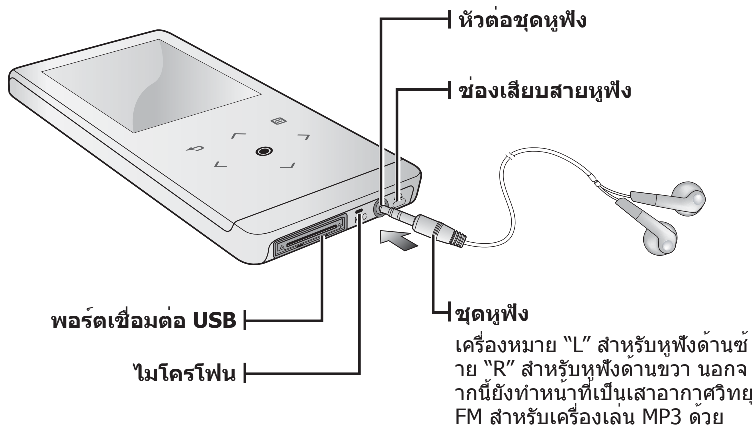
หากเครื่องเล่นทำงานผิดปกติ ให้กดช่องรีเซ็ตด้วยวัตถุปลายแหลมเพื่อเริ่มการทำงานของระบบใหม่อีกครั้ง เมื่อระบบรีเซ็ตเสร็จสิ้น จะแสดงสัญญาณไฟสีเขียว

เครื่องเล่น MP3 (ต่อ)

ปุ่มต่างๆเหล่านี้ คือ ปุ่ม "สัมผัส"

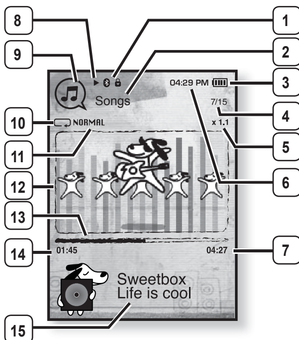


เครื่องเล่น MP3 (ต่อ)



หน้าจอแสดงผล

เพลง



1	**ไฟสัญญาณบลูทูธ/ล็อก**
2	**ไฟสัญญาณเมนูหลัก**
3	**สถานะแบตเตอรี่**
4	**ไฟสัญญาณแสดงจำนวนของแทร็คที่กำลังเล่นปัจจุบัน / รวม**
5	**ไฟสัญญาณความเร็วการเล่น**
6	**เวลาปัจจุบัน**
7	**เวลาเล่นรวม**
8	**ไฟสัญญาณ เล่น/หยุดชั่วคราว, ค้นหา**
9	**ไฟสัญญาณโหมดดนตรี**
10	**ไฟสัญญาณโหมดเล่น**
11	**ไฟสัญญาณโหมด DNSe**
12	**หน้าจอเล่นเพลง**
13	**แถบสถานะการเล่น**
14	**เวลาเล่นปัจจุบัน**
15	**ชื่อเพลง**



- ภาพบนหน้าจอมีไว้เพื่อการสาธิตเท่านั้น หน้าจอจริงอาจแตกต่างไปจากนี้

หน้าจอแสดงผล (ต่อ)

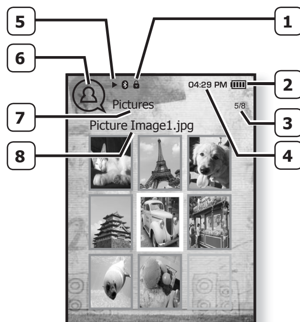
ไฟล์วิดีโอ



1	ไฟสัญญาณบลูทูธ/ล็อก	6	ไฟสัญญาณโหมดวิดีโอ
2	สถานะแบตเตอรี่	7	ชื่อไฟล์
3	เวลาปัจจุบัน	8	แถบสถานะการเล่น
4	เวลาเล่นรวม	9	เวลาเล่นปัจจุบัน
5	ไฟสัญญาณ เล่น/หยุดชั่วคราว, ค้นหา		

หน้าจอแสดงผล (ต่อ)

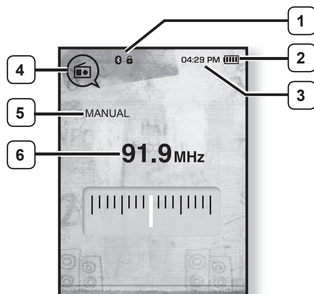
รูปภาพ



[หน้าจอดูตัวอย่าง]

1	ไฟสัญญาณบลูทูธ/ล็อก
2	สถานะแบตเตอรี่
3	ไฟสัญญาณแสดงจำนวนของแทร็คที่กำลังเล่นปัจจุบัน / รวม
4	เวลาปัจจุบัน
5	สถานะการเล่นเพลง
6	ไฟสัญญาณโหมดรูปภาพ
7	ไฟสัญญาณเมนูหลัก
8	ชื่อไฟล์

วิทยุ FM



1	ไฟสัญญาณบลูทูธ/ล็อก
2	สถานะแบตเตอรี่
3	เวลาปัจจุบัน
4	ไฟสัญญาณโหมดวิทย
5	สัญลักษณ์ระบุตั้งค่าเอง/ค่าอัตโนมัติ
6	สัญลักษณ์ความถี่ปัจจุบัน (mhz)

การใช้ปุ่มสัมผัส

แตะที่หน้าจอระบบสัมผัสโดยใช้นิ้วมือ




NOTE

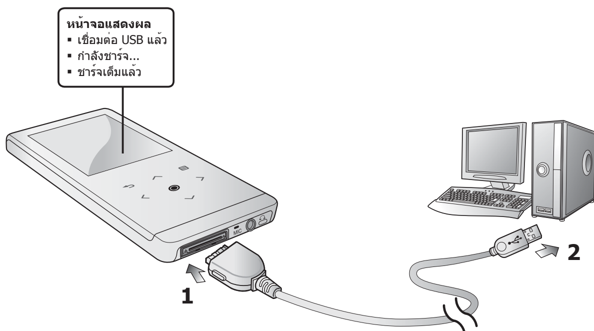
- อย่าออกแรงขณะสัมผัสจอสัมผัส เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหายกับหน้าจอได้
- เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายต่อจอสัมผัส อย่าใช้วัตถุใดๆนอกเหนือจากนิ้วมือของท่านเพื่อควบคุมการทำงานของเครื่องเล่น
- ห้ามแตะที่หน้าจอสัมผัสหากนิ้วมือไม่สะอาด
- ห้ามแตะที่หน้าจอสัมผัสขณะสวมถุงมือ
- จอสัมผัสอาจไม่ทำงานหากท่านใช้เล็บมือหรืออุปกรณ์อื่นๆ เช่น ปากกาลูกลื่น

การชาร์จแบตเตอรี่

ควรประจุไฟก่อนใช้งานเครื่องเล่นเป็นครั้งแรก หรือในกรณีที่ไม่ได้ใช้งานเป็นเวลานาน แบตเตอรี่สำหรับเครื่องเล่น mp3 ของท่านจะชาร์จประจุจนเต็มโดยใช้เวลาประมาณ 3 ชั่วโมง แม้ว่าเวลาในการชาร์จโดยรวมจะขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมของคอมพิวเตอร์ของท่านก็ตาม



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** -ถอดชุดหูฟังออกก่อนทำการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB



1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB เข้ากับพอร์ตเชื่อมต่อ USB ที่ด้านล่างของเครื่องเล่น

2. เสียบสาย USB เข้ากับพอร์ต USB (•⊶) บนเครื่อง PC

การดูแลแบตเตอรี่

แบตเตอรี่จะสามารถใช้งานได้ยาวนานขึ้นหากคุณปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างง่าย ๆ ในการดูแลและเก็บรักษา

- ประจุไฟและจัดเก็บแบตเตอรี่ในอุณหภูมิระหว่าง 40°F~95°F (5°C~35°C)
- ห้ามชาร์จไฟเกิน (นานกว่า 12 ชั่วโมง)
  การชาร์จไฟเกินหรือการถ่ายประจุอาจทำให้อายุการใช้งานแบตเตอรี่ลดลง
- อายุการใช้งานของแบตเตอรี่มักจะสั้นลงไปตามอายุการใช้งาน


NOTE

- หากคุณประจุไฟเครื่องเล่นขณะเชื่อมต่อกับเครื่องโน้ตบุ๊ก ควรตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของเครื่องโน้ตบุ๊กมีประจุไฟเต็มอยู่ หรือเครื่องต่อเข้ากับแหล่งจ่ายไฟ

การเปิด/ปิดเครื่อง

การเปิดเครื่อง

เลื่อน**สวิตช** ⏻ HOLD ▸ ไปในทิศทางตรงกันข้ามกับทิศทางของลูกศรค้างไว้

- เครื่องเปิดทำงาน



การปิดเครื่อง

เลื่อน**สวิตช** ⏻ HOLD ▸ ไปในทิศทางตรงกันข้ามกับทิศทางของลูกศรค้างไว้อีกครั้ง

- เครื่องดับ


NOTE

- เครื่องเล่น MP3 ของคุณจะปิดการทำงานโดยอัตโนมัติในกรณีที่ไม่มีการกดปุ่มใช้งานตามเวลาที่กำหนดในโหมดหยุดชั่วคราว ค่าที่ตั้งจากโรงงานในส่วน **<Auto Power Off(ปิดเครื่องอัตโนมัติ)>** คือ 1 นาที แต่ท่านสามารถเปลี่ยนค่าระยะเวลานี้ได้ โปรดดูหน้าที่ 31 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การเปิดเล่นเพลง

โหลดไฟล์เพลงลงเครื่องเล่น MP3 ด้วย Samsung Media Studio
ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Media Studio ในหน้า 36



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Music (**เพลงี)> และแตะ **[◉]**.

3. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อเลือกไฟล์เพลงจากตัวเลือกของท่าน

4. แตะ [◉].

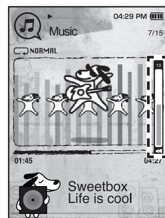
- เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลง


NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

การปรับระดับเสียง

แตะ [︿ ﹀].



- ไอคอนควบคุมระดับเสียงจะปรากฏขึ้น
- ช่วงของระดับเสียงจะถูกตั้งค่าไว้ระหว่าง 0 ถึง 30
- แตะ [︿] เพื่อเพิ่มระดับความดังของเสียง หรือ [﹀] เพื่อลดระดับความดังของเสียง

การปิดฟังก์ชั่นใช้งานปุ่ม

ฟังก์ชั่นพักการใช้งานเป็นการปิดการใช้งานของปุ่มอื่น ๆ ทั้งหมดในเครื่องเล่น MP3 เพื่อว่าในกรณีที่เครื่องกระแทกไปมาขณะออกกำลังกาย การเปิดเล่นเพลงจะไม่หยุดชะงัก เนื่องจากฟังก์ชั่นอื่นถูกใช้งาน

1. เลื่อน**สวิตช** HOLD ไปในทิศทางเดียวกับทิศทางของลูกศร

2. เลื่อน**สวิตช** HOLD ไปในทิศทางเดียวกับทิศทางของลูกศรเพื่อปลดฟังก์ชันการล็อก



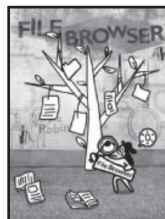
การขอดูไฟล์โดยใช้ "FILE BROWSER"

คุณสามารถค้นหาไฟล์ได้อย่างง่ายดายโดยการใช้ฟังก์ชั่น " File Browser" (ไฟล์บราวเซอร์)

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<File Browser (ไฟล์เบราเซอร์)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการโฟลเดอร์ <File Browser (ไฟล์บราวเซอร์)> "Music (เพลง), Playlists (รายการเพลง), Video (วิดีโอ), Pictures (รูปภาพ), Datacasts (ดาต้าคาสต์), Texts (ข้อความ), Games (เกม), Recorded Files (ไฟล์ที่บันทึก) และ Received Files (ไฟล์ที่ได้รับ)" แสดงอยู่



3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ

4. แตะ **[◉]** เพื่อแสดงรายการไฟล์ในโฟลเดอร์ที่เลือก

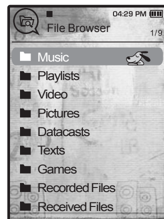
- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า

5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ

6. แตะ **[◉]**.

- เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์

การลบไฟล์ด้วย "FILE BROWSER"



1. กด **[↩]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<File Browser (ไฟล์เบราเซอร์)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการในโฟลเดอร์ <File Browser (ไฟล์บราวเซอร์)> จะแสดงขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์ที่คุณต้องการลบและแตะ **[⊟]**.

5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Delete (ลบ)>** และแตะ **[◉]**.

- หน้าต่างยืนยันจะปรากฏขึ้น

6. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.

- ไฟล์จะถูกลบ


CAUTION

- เมื่อลบไฟล์แล้ว จะไม่สามารถกู้คืนไฟล์กลับมาได้อีก

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก

เครื่องเล่น MP3 รุ่นนี้มีค่าปรับตั้งและตัวเลือกอัตโนมัติที่ปรับไว้จากโรงงาน โดยคุณสามารถแก้ไขค่าอัตโนมัติเหล่านี้เป็นค่าที่คุณต้องการสำหรับเครื่องเล่นได้


NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

การตั้งค่ารูปแบบเมนู

ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบเมนูและฟอนต์ และลบภาพพื้นหลังของเมนูหลักได

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.

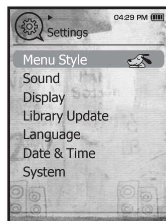
- เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Menu Style(รูปแบบเมนู)>** และแตะ **[◉]**.

- เมน <Menu Style(รูปแบบเมนู)>จะปรากฏขึ้น

4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

- แตะ [◉] เพื่อเลื่อนไปยังรายการถัดไป/เลือกเมนู
- แตะ [︿ ﹀] เพื่อเลื่อนเมนูปัจจุบันขึ้นหรือลง



ตัวเลือกการตั้งค่ารูปแบบเมนู

- **Menu Design (ออกแบบเมนู) :** ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบของหน้าจอเมนูหลักได้ เลือกตัวเลือกจา <Sammy>, <Pendant (จี้)> และ <My Skin (สกินของฉัน)>.
- **Color Tone (โทนสี)**: ทานสามารถเปลี่ยนสีของเมนูและพื้นหลังของหนาจอได หากทานตั้งคาเป็น <Sammy> ใน <Menu Design (ออกแบบเมนู)> ฟังกชัน <Color Tone (โทนสี)> จะถูกปิดการใชงาน
- **Font (แบบอักษร) :** ทานสามารถเปลี่ยนประเภทฟอนต์ของภาษาที่แสดงบนเมนูได้ เลือกตัวเลือกประเภทฟอนต์หนึ่งประเภทจาก 3 ประเภท
- **Reset My Skin (รีเซ็ตสกินของฉัน) :** เริ่มใชภาพพื้นหลังของจอสัมผัสเป็นภาพมาตรฐานของเครื่องเลน หากทานตั้งคาเป็น <Sammy> หรือ <Pendant (จี้)> ใน <Menu Design (ออกแบบเมนู)> ฟังกชัน <Reset My Skin (รีเซ็ตสกินของฉัน)> จะถูกปิดการใชงาน

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าเสียง

ท่านสามารถตั้งค่าเสียง Master EQ, เสียงบี๊ป, กำหนดระดับเสียงได้



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Sound (เสียง)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Sound (เสียง)> จะปรากฏขึ้น

4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

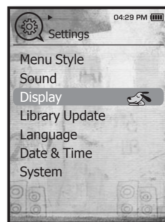
ตัวเลือกการตั้งค่าเสียง

- **Master EQ (EQ หลัก)** : ท่านสามารถตั้งค่าเสียงอย่างเหมาะสมได้ แตะ [〈 〉] เพื่อเลือกความถี่ที่ท่านต้องการปรับค่า แตะ [︿ ﹀] เพื่อปรับระดับของความถี่ที่เลือกและแตะที่ [◉].
- **Beep Sound (เสียงบี๊ป)** : ตั้งเสียงสัญญาณการทำงานของปุ่มเป็นเปิดหรือปิด เลือกระหว่าง <Off(ปิด)> หรือ <On(เปิด)>. ในระหว่างการเล่นดนตรี เสียงบี๊ปจะไม่ดังแม้ว่าจะตั้งค่าเป็น <On (เปิด)> ก็ตาม
- **Volume Limit (จำกัดระดับเสียง)** : ท่านสามารถหลีกเลี่ยงความบกพร่องต่อการฟังได้โดยการตั้งค่าจำกัดระดับเสียงขณะใช้หูฟัง <On(เปิด)> จะจำกัดระดับความดังเสียงสูงสุดไว้ที่ 15 ระดับความดังเสียงสูงสุดเมื่อตั้งค่าจำกัดระดับเสียงเป็น <Off(ปิด)> คือ 30 แม้ว่าท่านเลือกตัวเลือก <Off(ปิด)> ไว้ก็ตาม ระดับเสียงจะถูกตั้งค่ากลับไปที่ 15 เพื่อหลีกเลี่ยงความบกพร่องต่อการฟังเมื่อท่านเปิดเครื่องเล่น

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าการแสดงผล

เปลี่ยนแปลงค่าเวลาปิดการแสดงผลและความสว่างของหน้าจอของท่าน



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Display (หน้าจอ)>** และแตะ **[◉]**.

- เมน <Display(หน้าจอ)> จะปรากฏขึ้น

4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

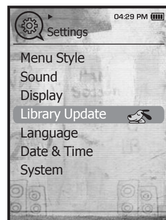
ตัวเลือกการตั้งค่าการแสดงผล

- **Display Off (ปิดหน้าจอ)** : หากไม่มีการแตะปุ่มภายในระยะเวลาที่แสดงด้านล่าง หน้าจอสัมผัสจะถูกปิดโดยอัตโนมัติ เลือกตัวเลือกจาก <15sec(15 วินาที)>, <30sec(30 วินาที)>, <1min(1 นาที)>, <3min(3 นาที)>, <5min(5 นาที)> และ <Always On(เปิดตลอด)> กดปุ่มใดๆก็ได้เพื่อเปิดหน้าจอ. กดปุ่มใดก็ได้เพื่อเปิดใช้งานอีกครั้ง
- **Brightness (ความสว่าง)** ท่านสามารถปรับค่าความสว่างของหน้าจอแสดงผลได้ เลือกระดับตั้งแต่ <0-10> โดยที่ 10 หมายถึงสว่างที่สุด

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าอัพเดตไลบรารี่

ท่านต้องแน่ใจว่าได้อัพเดตไลบรารี่ของท่านเมื่อท่านถ่ายโอนไฟล์ไปยังดิสก์ที่สามารถถอดออกได้



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [〈 〉] เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.
   - เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Library Update (อัพเดตคลัง [DB])>** และแตะ **[◉]**.
   - เมน<Library Update(อัพเดตคลัง [DB])> จะปรากฏขึ้น
4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

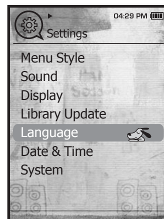
ตัวเลือกการตั้งค่าอัพเดตไลบรารี่

- **Manual Update (อัพเดตด้วยตนเอง)** : ถ้าคุณตั้งค่าอัพเดตอัตโนมัติเป็น<Off(ปิด)> , คุณต้องอัพเดตไฟล์เพลงที่มีข้อมูลแท็ก ID3 ด้วยตนเองก่อนจะสามารถแสดงไฟล์นี้ได้ในเมนูเพลงที่มีทั้งรายการศิลปิน อัลบั้มและประเภท
- **Auto Update (อัพเดตอัตโนมัติ)** : หากท่านกำหนดเป็น <Auto Update(อัพเดตอัตโนมัติ> ก่อนทำการโอนไฟล์ไปยังดิสก์ที่สามารถถอดออกได้ ไฟล์จะถูกอัพเดตบนเครื่องเล่นได้โดยอัตโนมัติ การเลือกตัวเลือก <On(เปิด)> จะอัพเดตไลบรารี่โดยอัตโนมัติหลังจากปลดการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB.

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าภาษา

เมนูบนเครื่องเล่น mp 3 ของท่านสามารถถูกกำหนดค่าเพื่อให้แสดงเป็นภาษาใดภาษาหนึ่งในหลายๆภาษาได้ ท่านสามารถเปลี่ยนแปลงภาษาที่ต้องการของท่านได้อย่างง่ายดาย



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Language(ภาษา)>** และแตะ **[◉]**.

- เมน <Language(ภาษา)> จะปรากฏขึ้น

4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

ตัวเลือกการตั้งค่าภาษา

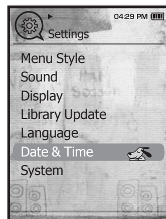
- **Menu (เมนู)** : กำหนดภาษาเมน เลือกระหว่าง <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> หรือ <Slovenský>.
- **ID3 Tag** : กำหนดภาษาที่ต้องการให้แสดงข้อมูลแทร็คและข้อความ เลือกระหว่าง <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Chinese(S)>, <Chinese(T)>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak> <Slovene>, <Turkish> หรือ <Vietnamese>.


NOTE

- ภาษาที่รองรับสามารถปรับเปลี่ยนหรือเพิ่มเข้ามาได้
- **ID3 Tag คืออะไร?**
  คือสิ่งที่แนบมากับ MP3 เพื่อแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับไฟล์ เช่น ชื่อ ศิลปิน อัลบั้ม ปี ประเภท และข้อคิดเห็น

การตั้งค่าวันที่ & เวลา

ท่านสามารถตั้งค่าเวลาและวันที่ปัจจุบันได้



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Date&Time (วันที่&เวลา)>** และแตะ **[◉]**.

- เมน <Date&Time (วันที่&เวลา)> จะปรากฏขึ้น

4. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลื่อนไปยัง **<Year (ปี), Month (เดือน), Date (วันที่), Hour (ชั่วโมง), Min (นาที), AM/PM>** และแตะ **[︿ ﹀]** เพื่อตั้งค่าตัวเลือกแต่ละตัวนั้น

5. แตะ **[◉]**.

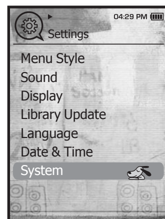
6. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.

- การตั้งค่าเวลาเสร็จสมบูรณ์

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าระบบ

เลือกการตั้งค่า sleep timer, start mode, auto power off, การตั้งค่ามาตรฐานที่เหมาะสมสำหรับท่าน



1. กด **[ ]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Settings(การตั้งค่า)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนู <Settings(การตั้งค่า)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<System(ระบบ)>** และแตะ **[◉]**.

- เมน <System(ระบบ)> จะปรากฏขึ้น

4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

ตัวเลือกการตั้งค่าระบบ

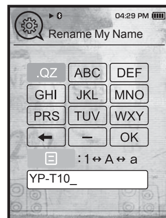
- **My Profile (โปรไฟล์ของฉัน):** คุณสามารถตั้งชื่อและวันเกิดของคุณ ดูหน้า 32
- **Sleep (หลับ)** : ปิดเครื่องอัตโนมัติตามเวลาที่กำหนด เลือกระหว่าง <Off (ปิด)> <15 min (15นาที) > <30 min (30นาที)> <60 min (60นาที)> <90 min (90นาที)> หรือ <120 min (120นาที)>
- **Start Mode (โหมดเริ่มต้น)** : ท่านสามารถกำหนดหน้าจอเริ่มต้นที่จะปรากฏขึ้นเมื่อท่านเปิดเครื่องเล่นได้ เลือกตัวเลือกจาก <Main Menu (เมนูหลัก)> และ <Last State(สถานะล่าสุด)> เลือกตัวเลือก <Main Menu (เมนูหลัก)> เพื่อเริ่มต้นระบบด้วยหน้าจอเมนูหลักขณะที่ตัวเลือก <Last State(สถานะล่าสุด)> จะใช้หน้าจอเมนูที่ถูกใช้งานล่าสุด
- **Auto Power Off (ปิดเครื่องอัตโนมัติ)** : ปิดเครื่องอัตโนมัติเมื่อไม่มีการทำงานตามช่วงเวลาที่กำหนดในโหมดหยุดชั่วคราว เลือกระหว่าง <15sec (15วินาที)>, <30sec (30วินาที)>, <1min (นาที)>, <3min (10นาที)>, <5min (5นาที)> หรือ <Always On(เปิดตลอด)>.
- **Default Set (ตั้งค่าเริ่มต้น)** : คืนค่าเป็นค่าเริ่มต้นทั้งหมด เลือกระหว่าง <Yes (ใช่)> หรือ <No (ไม่)> <Yes (ใช่)> ใช้เพื่อปรับค่าทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้น <No>(ไม่) ใช้เพื่อยกเลิกค่าเริ่มต้น
- **Format (ฟอร์แมต)** : ฟอร์แมตหน่วยความจำเครื่อง เลือกระหว่าง <Yes (ใช่)> หรือ <No (ไม่)> เลือก <Yes (ใช่)> เพื่อฟอร์แมตหน่วยความจำเครื่อง และลบไฟล์ทั้งหมดในเครื่องเล่น เลือก <No (ไม่)> เพื่อแจ้งไม่ฟอร์แมตหน่วยความจำเครื่อง
- **About (เกี่ยวกับ)** : แตะ [〈 〉] เพื่อตรวจสอบรุ่นของเฟิร์มแวร์ ความจุของหน่วยความจำและหมายเลขไฟล์
  ข้อความ <Firmware Version (รุ่นเฟิร์มแวร์)> จะแสดงรุ่นของเฟิร์มแวร์ปัจจุบัน
  <Memory (หน่วยความจำ)>-<Used (ใช้แล้ว)> แสดงการใช้, <Available (ใช้ได้)> แสดงความจุคงเหลือ และ <Total (รวม)> แสดงความจุของหน่วยความจำรวม
  <Files (ไฟล์)> – คุณสามารถตรวจสอบจำนวนไฟล์เพลง, วิดีโอ, รูปภาพ, ข้อความและไฟล์ทั้งหมด


NOTE

- **เกี่ยวกับหน่วยความจำในเครื่อง**
  1GB=1,000,000,000 ไบต์ : ความจุหลังการฟอร์แมตที่แท้จริงอาจน้อยกว่าเนื่องจากเฟิร์มแวร์ต้องใช้หน่วยความจำร่วมด้วย

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าชื่อของฉัน



1. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<My Profile (โปรไฟล์ของฉัน)>** และแตะ **[◉]**.

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<My Name (ชื่อของฉัน)>** และแตะ **[◉]**.

- หน้าต่างเปลี่ยนชื่อของฉันจะปรากฏขึ้น

3. ใช้ **[︿﹀ 〈 〉]** และ **[◉]** เพื่อเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์

- **[⊟] :** โหมดป้อนข้อมูลจะสลับจากตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่เป็นพิมพ์เล็กและเป็นตัวเลข
- **[←] :** คุณสามารถลบตัวอักษรได้ทีละหนึ่งตัว
- **[OK] :** ยืนยันการเปลี่ยนแปลงของคุณ
- เมื่อคุณตั้งค่าชื่อเสร็จแล้ว คุณจะเห็นชื่อของคุณเมื่อคุณเปิดหรือปิดเครื่องเล่น

การตั้งค่าวันเกิดของฉัน



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** -คุณควรตั้งนาฬิกาตามเวลาปัจจุบันก่อนเป็นอย่างแรก ดูหน้า 29

1. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<My Profile (โปรไฟล์ของฉัน)>** และแตะ **[◉]**.

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<My Birthday (วันเกิดของฉัน)>** และแตะ **[◉]**.

- หน้าต่างแก้ไขวันเกิดของฉันจะปรากฏขึ้น

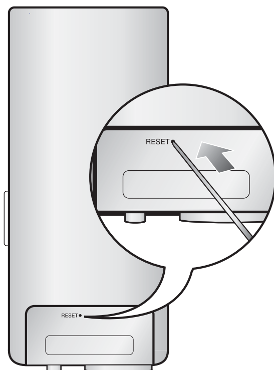
3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลื่อนไปที่ **<Year, Month, Date (ปี, เดือน, วันที่)>** และแตะ **[︿﹀]** เพื่อตั้งแต่ละรายการ

4. แตะ **[◉]**.

- เมื่อคุณตั้งค่าวันเกิดเสร็จแล้ว คุณจะได้รับการแจ้งเตือนวันเกิดเมื่อคุณเปิดเครื่องเล่น

การรีเซ็ตเครื่อง

หากเครื่องเล่น MP3 เปิดไม่ติด หรือไม่เปิดเล่นเพลง หรือคอมพิวเตอร์ค้นหาอุปกรณ์ไม่พบเมื่อทำการเชื่อมต่อ อาจจำเป็นต้องทำการรีเซ็ตเครื่อง



กดปุ่ม Reset ที่ด้านหลังตัวเครื่องด้วยวัตถุปลายแหลม เช่น เข็มกลัด

- ระบบจะเริ่มการทำงานใหม่
- ค่าปรับตั้งและไฟล์ต่าง ๆ จะไม่ได้รับผลกระทบใด ๆ

samsung media studio

Samsung Media Studio คือแอพพลิเคชั่นซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการจัดการไฟล์ในเครื่องพีซีของคุณ ไฟล์ที่จัดเรียงด้วย Media Studio ช่วยให้คุณสามารถทำการถ่ายโอนข้อมูลไปยังเครื่องเล่น MP3 ได้โดยไม่ต้องค้นหาฮาร์ดดิสก์ทั้งหมดเพื่อเข้าถึงไฟล์ที่ต้องการ

ส่วนประกอบของเครื่องพีซี

เครื่องพีซีของคุณจะต้องมีส่วนประกอบขั้นต่ำตามที่กำหนดเพื่อติดตั้งและใช้งาน Media Studio

- Pentium 500MHz หรือเร็วกว่า
- พอร์ต USB 2.0
- Windows 2000/XP/Vista
- DirectX 9.0 หรือสูงกว่า
- พื้นที่ว่างฮาร์ดดิสก์ 100MB
- ไดร์ฟซีดีรอม (2X หรือเร็วกว่า)
- Windows Media Player 9.0 หรือสูงกว่า
- ความละเอียดภาพ 1024 X 768 หรือสูงกว่า
- Internet Explorer 6.0 หรือสูงกว่า
- 512 MB RAM หรือสูงกว่า

การติดตั้ง SAMSUNG MEDIA STUDIO



- ตรวจดูว่ามีการเรียกใช้ตัวติดตั้ง <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> จากบัญชีผู้ดูแลระบบเครื่องพีซี ไม่เช่นนั้นจะไม่สามารถติดตั้ง <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> ได้ ค้นหาบัญชีผู้ดูแลระบบได้จากคู่มือเครื่องพีซีของคุณ

1. ใส่แผ่นซีดีที่จัดให้มาพร้อมกับเครื่องเล่นลงในไดร์ฟซีดีรอม



2. คลิก <**Install now (ติดตั้งตอนนี้)**>

- ทำตามคำแนะนำเพื่อเริ่มต้นการติดตั้ง
- การติดตั้ง <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> จะเริ่มขึ้น จากนั้นไอคอน ที่เดสก์ทอปจะปรากฏขึ้นหลังจากติดตั้งเสร็จสิ้น



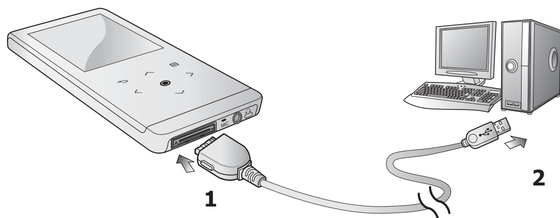
- ควรใช้ความระมัดระวังขณะใส่แผ่นในแนวตั้งเพื่อโหลดโปรแกรมหรือนำแผ่นซีดีติดตั้งออก

การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO

<Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> ช่วยให้คุณสามารถเลือกและจัดเรียงไฟล์หรือโฟลเดอร์ก่อนการถ่ายโอนลงในเครื่องเล่น ทำให้การสแกนไฟล์ในเครื่องเล่น MP3 ทำได้สะดวกและรวดเร็วขึ้น <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> การถ่ายโอนไฟล์ คือ วิธีที่ง่ายที่สุดเพื่อส่งไฟล์จากคอมพิวเตอร์พีซีไปยังเครื่องเลน mp3 ของท่าน



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** -ถอดชุดหูฟังออกก่อนทำการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB



1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB เข้ากับพอร์ตเชื่อมต่อ USB ที่ด้านล่างของเครื่องเล่น

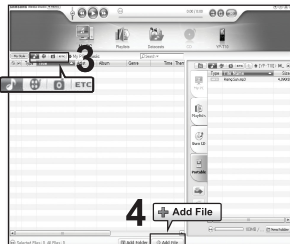
2. เสียบสาย USB เข้ากับพอร์ต USB (•⭠) บนเครื่อง PC
- <USB connected (เชื่อมต่อ USB)> จะปรากฏขึ้นบนจอสัมผัสของเครื่องเล่น
- <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> จะเริ่มการทำงานอัตโนมัติเมื่อต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องพีซี
- ในกรณีที่โปรแกรมไม่ทำงานอัตโนมัติ ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอน <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> จากเดสก์ทอป



NOTE

- เทคโนโลยีตรวจหาเพลงและข้อมูลที่เกี่ยวข้องจัดหาโดย Gracenote และ Gracenote CDDB® music Recognition Services℠
- CDDB เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Gracenote โลโก้และสัญลักษณ์ Gracenote โลโกและสัญลักษณ์ Gracenote CDDB และโลโก้ “Powered by Gracenote CDDB” เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote Music Recognition Service และ MRS เป็นบริการพิเศษจาก Gracenote

การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)

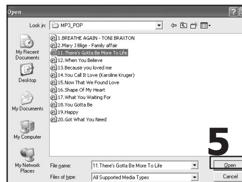


3. คลิกที่ไอคอนสำหรับชนิดของไฟล์ที่ท่านต้องการถ่ายโอน

- คลิกที่ เพื่อแสดงรายการเพลง
- คลิกที่ เพื่อแสดงรายการวิดีโอ
- คลิกที่ เพื่อแสดงรายการรูปภาพ
- คลิกที่ ETC เพื่อแสดงรายการอื่นๆ รายการ ETC รวมถึงชนิดของไฟล์ประเภทต่างๆ (เช่น: TXT เป็นต้น) นอกเหนือจากไฟล์เพลง, รูปภาพ และวิดีโอ

4. คลิกk **<Add file (เพิ่มไฟล์)>** ที่ด้านล่างของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

- หน้าต่าง <Open (เปิด)> จะปรากฏขึ้น



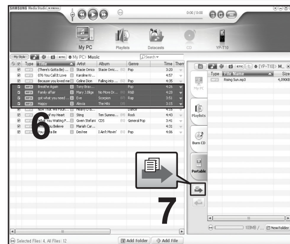
5. เลือกไฟล์ที่ต้องการจากนั้นคลิก **<Open (เปิด)>**

- ไฟล์จะถูกเพิ่มเข้าในรายการทางด้านซ้ายของหน้าจอ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

6. เลือกไฟล์ที่จะถ่ายโอนจากรายการทางด้านซ้าย

7. คลิกที่ไอคอน .

- ไฟล์ที่คุณเลือกจะถูกโอนเข้าเครื่องเล่น



การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)



CAUTION

- ห้ามถอดสาย USB ออกระหว่างการถ่ายโอนไฟล์พลง การถอดหัวต่อระหว่างถ่ายโอนข้อมูลอาจทำให้เครื่องเล่นหรือพีซีเสียหายได้
- ต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์โดยตรง แทนการใช้ฮับ USB เพื่อป้องกันการเชื่อมต่อที่ไม่เสถียร



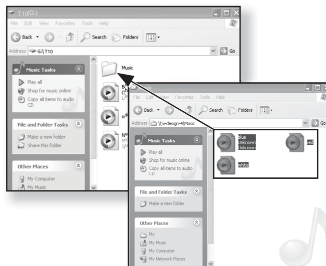
NOTE

- ในการส่งไฟล์วิดีโอเข้าสู่เครื่องโดยใช้โปรแกรมมีเดียสตูดิโอ ก่อนการถ่ายโอนไฟล์ไฟล์วิดีโอจะถูกแปีนไฟล์ SVIอัตโนมัติ และขนาดของไฟล์ก็จะถูกปรับโดยอัตโนมัติด้วย
- ขณะกำลังถ่ายโอนรูปภาพไปที่เครื่องเล่นโดยใช้ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> ไฟล์จะถูกแปลงค่าให้เป็นรูปแบบ JPG โดยอัตโนมัติก่อนการถ่ายโอน ขนาดของไฟล์จะถูกปรับโดยอัตโนมัติเช่นเดียวกัน
- รูปภาพที่ถูกถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นโดยไม่ได้ใช้ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> อาจดูแตกต่างจากต้นฉบับเมื่อแสดงบนหน้าจอ
- ฟังก์ชั่นทั้งหมดจะปิดการทำงานระหว่างเชื่อมต่อ
- หากท่านเชื่อมต่อสายเคเบิล USB เข้ากับคอมพิวเตอร์พีซีเมื่อแบตเตอรี่อยู่ในสถานะ Low Battery เครื่องเล่นจะถูกชาร์จเป็นเวลาหลายนาทีก่อนทำการเชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์พีซี
- Samsung Media Studio จัดมาพร้อมกับฟังชั่นวิธีใช้โดยละเอียด หากคุณไม่ได้ข้อมูลที่ต้องการในการใช้งาน Media Studio กรุณาคลิกที่ <**MENU** (เมน)> → <**Help**> → <**Help**> ด้านบนของโปรแกรม <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>
- **SVI คืออะไร?**
  Samsung Audio Video interleaving (SVI) คือ รูปแบบของวิดีโอแบบใหม่ที่ถูกพัฒนาและจัดการโดย Samsung

การใช้งานเป็นดิสก์ต่อพ่วง

คุณสามารถตั้งค่าเครื่องเล่นเป็นอุปกรณ์เก็บข้อมูลแบบต่อพ่วงได้

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ให้ต่อเครื่องเล่นเข้ากับพีซี



1. เปิดไฟล์/โฟลเดอร์ที่จะถ่ายโอนจากเครื่องพีซี

2. เปิด **<My Computer (คอมพิวเตอร์ของฉัน)>** → **<T10>** จากเดสก์ทอป

3. เลือกไฟล์/โฟลเดอร์ที่จะถ่ายโอนจากเครื่องพีซี จากนั้นลากและวางรายการลงในโฟลเดอร์ที่ต้องการจาก **<T10>**

▪ โฟลเดอร์หรือไฟล์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนลงเครื่องเล่น



▪ ข้อความแจ้งการโอนไฟล์จะปรากฏขึ้นขณะดาวน์โหลดหรืออัพโหลดไฟล์
การปลดการเชื่อมต่อ USB ขณะที่ข้อความปรากฏขึ้นอาจทำให้การทำงานของเครื่องเล่นผิดพลาดได้

▪ ลำดับของไฟล์เพลงที่ปรากฏอยู่ในคอมพิวเตอร์พีซีของท่านอาจแตกต่างจากลำดับการเล่นบนเครื่องเล่นของท่าน

▪ ในกรณีที่โอนไฟล์ DRM (ไฟล์ที่ต้องจัดซื้อ) ลงในดิสก์ต่อพ่วง ไฟล์จะไม่สามารถเปิดเล่นได้

▪ ก่อนการถ่ายโอนไฟล์ที่ต้องการ ให้ตรวจสอบว่าเครื่องเล่นของคุณรองรับไฟล์ชนิดดังกล่าวหรือไม่



NOTE

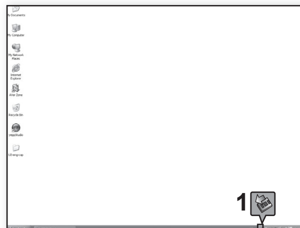
▪ คุณสามารถถ่ายโอนไฟล์วิดีโอเข้าสู่เครื่องเล่นได้โดยใช้ <Media Studio>

▪ **DRM คืออะไร**
Digital Rights Management (DRM) คือเทคโนโลยีและบริการพิเศษเพื่อป้องกันการใช้งานข้อมูลดิจิตอลอย่างผิดกฎหมายและเป็นการป้องกันผลประโยชน์และลิขสิทธิ์ของผู้เป็นเจ้าของ DRM
ไฟล์เพลงที่ต้องจัดซื้อ โดยอยู่ภายใต้เทคโนโลยีป้องกันการทำสำเนาผิดกฎหมายสำหรับสื่อบันเทิง MP3

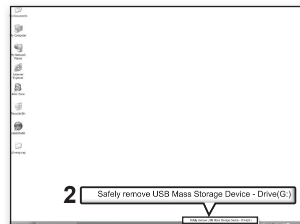
ปลดการเชื่อมต่อจากเครื่องพีซ

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อป้องกันความเสียหายต่อเครื่องเล่นและข้อมูลเมื่อตัดการเชื่อมต่อจากเครื่องพีซี

1. เลื่อนเคอร์เซอร์เมาส์ไปที่ด้านบนของไอคอน จากแทสก์บาร์ที่มุมด้านขวาล่างของเดสก์ทอป จากนั้นคลิกปุ่มเมาส์ด้านซ้าย



2. คลิกที่ **<Safely Remove USB Mass Storage Device Drive (นำอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกจากไดรฟ์ได้อย่างปลอดภัย)>**



3. ปลดสายเครื่องเล่นจากพีซี


CAUTION

- ห้ามปลดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นจากเครื่องพีซีระหว่างถ่ายโอนไฟล์ เนื่องจากข้อมูลและเครื่องเล่นอาจเสียหายได้
- ห้ามนำเครื่องเล่นออกระหว่างไฟล์ในเครื่องเล่นถูกเปิดเล่นจากเครื่องพีซีอยู่ กรุณาลองใหม่อีกครั้งหลังจากเปิดเล่นไฟล์เสร็จสิ้น
- เมื่อท่านปลดการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์พีซีออกจากเครื่องเล่นของท่าน และต้องการเชื่อมต่อใหม่อีกครั้ง ให้ตรวจสอบให้แน่ใจว่าท่านปิดเครื่องเล่นก่อนทำการเชื่อมต่อ

รับฟังเพลง

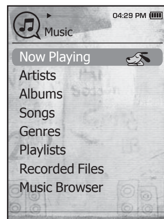


- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่



- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

ฟังเพลงตามประเภท



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Music (เพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- คำว่า <Music (เพลง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกรายการที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
- ไฟล์เพลงจะปรากฏขึ้น

4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเล่นและแตะ **[◉]**.
- เพลงจะเริ่มเปิดเล่น

รายการเพลง

ข้อมูลไฟล์ซึ่งรวมถึงชื่อศิลปิน, ชื่ออัลบั้ม, ชื่อเพลง และประเภทดนตรีจะปรากฏขึ้นตามข้อมูล ID3 Tag บนไฟล์เพลงที่ถูกต้อง ไฟล์ที่ไม่มี ID3 Tag จะแสดงผลเป็น [Unknown]

- **Now Playing (กำลังเล่น) :** เล่นไฟล์ที่เล่นปัจจุบันล่าสุดหรือย้ายไปที่หน้าจอการเล่นของไฟล์ปัจจุบัน
- **Artists (ศิลปิน)** : เพื่อเล่นเพลงตามศิลปิน
- **Albums (อัลบั้ม)** : เพื่อเล่นเพลงตามอัลบั้ม
- **Songs (เพลง)** : เพื่อเล่นเพลงตามลำดับหมายเลขหรือตัวอักษร
- **Genres (ชนิด)** : เพื่อเล่นเพลงตามประเภท
- **Playlists (รายการเพลง)** : เพื่อเล่นเพลงตามเพลย์ลิสต์
- **Recorded Files (ไฟล์ที่บันทึก):** แสดงไฟล์ที่บันทึกทั้งหมด
- **Music Browser (เบราเซอร์เพลง)** : แสดงไฟล์เพลงทั้งหมดที่จัดเก็บอยู่ในโฟลเดอร์ Music



- ไฟล์เพลง MP3, Ogg, WMA และ AAC สามารถใช้ร่วมกันได้กับเครื่องเล่น
- ไฟล์ MP1 หรือ MP2 ที่เปลี่ยนนามสกุลเป็น MP3 อาจไม่สามารถเปิดเล่นจากเครื่องเล่นได้
- **ID3 Tag คืออะไร?**
  คือสิ่งที่แนบมากับ MP3 เพื่อแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับไฟล์ เช่น ชื่อ ศิลปิน อัลบั้ม ปี ประเภท และข้อคิดเห็น

การหยุดชั่วคราว

1. แตะ **[◉]** ขณะกำลังเล่นเพลง
- การเปิดเล่นเพลงจะหยุดลงชั่วคราว

2. แตะ **[◉]** อีกครั้ง
- เพลงจะเปิดเล่นจากจุดที่หยุดค้างไว้

การค้นหาจากในแทร็ค

1. กด **[〈 〉]** ค้างไว้สักครู่ขณะที่แทร็คที่ถูกเลือกกำลังเล่นอยู่
- เครื่องจะทำการค้นหาจุดเริ่มต้นและส่วนท้ายของแทร็ค

2. ปล่อยปุ่มเมื่อถึงจุดที่ต้องการเริ่มต้น
- เครื่องจะเริ่มเปิดเล่นจากจุดที่คุณปล่อยมือออก

เปิดเล่นตั้งแต่เริ่มต้นของแทร็คปัจจุบัน

1. แตะ **[〈]** หลังจากการเล่นผ่านไป 3 วินาที
- แทร็คปัจจุบันจะเริ่มเปิดเล่นตั้งแต่เริ่มต้นใหม่

การเล่นแทร็คก่อนหน้า

แตะ **[〈]** ภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากเริ่มการเล่น

แตะ **[〈]** สองครั้งหลังจากการเล่นผ่านไป 3 วินาที
- แทร็คก่อนหน้าจะเริ่มเปิดเล่น

การเล่นแทร็คถัดไป

แตะ [〉].
- แทร็คต่อไปจะเริ่มเปิดเล่น



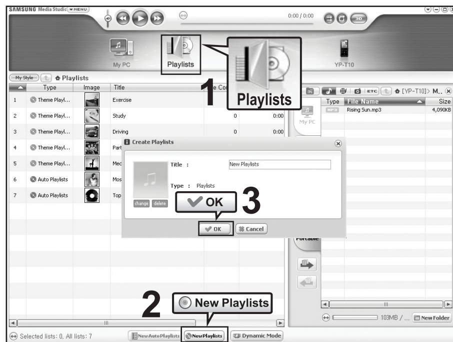
- สำหรับไฟล์ VBR นั้น ไฟล์เพลงก่อนหน้าจะไม่สามารถเล่นได้แม้ว่าท่านจะแตะ [〈] ภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากเริ่มการเล่นก็ตาม

การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ SAMSUNG MEDIA STUDIO

ด้วย <Media Studio> ท่านสามารถสร้างคอลเลคชั่น หรือเพลย์ลิสต์ของไฟล์ออดิโอของท่านเองได้

- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ให้ต่อเครื่องเล่นเข้ากับพีซี. ต้องทำการติดตั้ง Media Studio ในเครื่องพีซี

การสร้างเพลย์ลิสต์



1. คลิก **<Playlists (รายการเพลง)>**ที่ด้านบนของ **<Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>**

- หน้าต่าง <Playlists (รายการเพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. คลิกที่ **<New Playlists (รายการเพลงใหม่)>** ที่ด้านล่าง

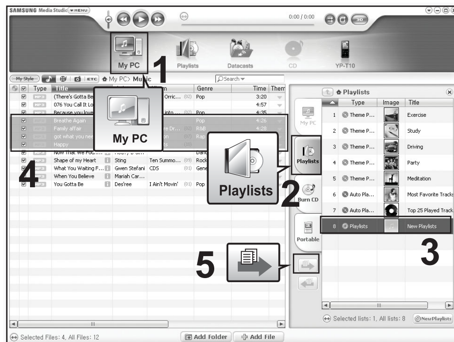
- หน้าต่าง <Create Palylists (สร้างรายการเพลง)> จะปรากฏขึ้น

3. พิมพ์ชื่อเพลย์ลิสต์และคลิก **[OK (ตกลง)]**

- เพลย์ลิสต์ใหม่จะถูกตั้งชื่อและจัดเก็บในส่วน <Playlists (รายการเพลง)> ของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

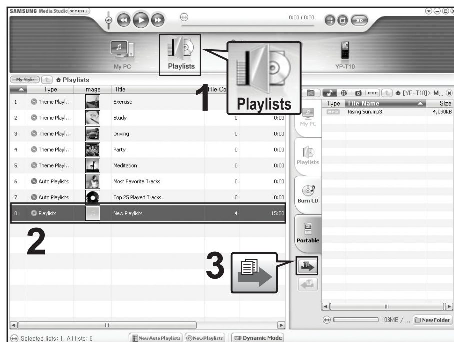
การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)

การเพิ่มไฟล์เพลงเข้าไปในเพลย์ลิสต์ที่ท่านสร้าง



1. คลิกที่ **<My PC (คอมพิวเตอร์ของฉัน)>** ด้านบนของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>
   - หน้าต่าง <My PC (คอมพิวเตอร์ของฉัน)> จะปรากฏขึ้น
2. คลิก **<Playlists (รายการเพลง)>** ที่มุมซ้ายของหน้าต่าง
   - หน้าต่าง <Playlists (รายการเพลง)> จะปรากฏขึ้น
3. ดับเบิลคลิกที่อัลบั้มที่ต้องการในหน้าต่างด้านขวา
4. เลือกไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนในหน้าต่าง **<My PC (คอมพิวเตอร์ของฉัน)>**.
5. คลิก .
   - ไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มเข้าไปในเพลย์ลิสต์

การถ่ายโอนเพลย์ลิสต์ ไปยังเครื่องเล่นของท่านโดยใช้ Media Studio



1. คลิก **<Playlists (รายการเพลง)>** ที่ด้านบนของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

- หน้าต่าง <Playlists (รายการเพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. เลือกเพลย์ลิสต์ซึ่งอยู่ในส่วน **<Playslists (รายการเพลง)>**

3. คลิก .

- เพลย์ลิสต์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังโฟลเดอร์ของเครื่องเล่นโดยโฟลเดอร์ใน <File Browser(ไฟล์บราวเซอร์)> → <Playlists(รายการเพลง)>

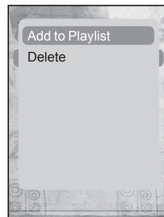

NOTE

- เครื่องเล่นสามารถเล่นเพลย์ลิสต์ได้สูงสุดไม่เกิน 400 เพลย์ลิสต์ และเพิ่มไฟล์เพลงได้สูงสุดไม่เกิน 400 ไฟล์เพลงสำหรับแต่ละเพลย์ลิสต์

การสร้างเพลย์ลิสต์บนเครื่องเล่น MP3 ของท่าน

หากท่านดาวน์โหลดไฟล์เข้ามายังเครื่องเล่น mp3 ของท่านแล้ว ท่านสามารถสร้างเพลย์ลิสต์ "รายการโปรด" ได้โดยไม่ต้องใช้ Media Studio หรือคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก



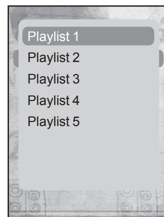
2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<File Browser (ไฟล์เบราเซอร์)>** และแตะ **[◉]**.

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Music (เพลง)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการไฟล์เพลงจะปรากฏขึ้น

4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเพิ่มเข้าไปในรายการโปรด และแตะ **[⊟]**.

- เมนู Playlist จะปรากฏขึ้น



5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Add to Playlist (เพิ่มไปที่รายการเพลง)>** และแตะ **[◉]**.

- <Playlist 1(รายการเพลง 1)> ถึง <Playlist 5(รายการเพลง 5)> จะปรากฏขึ้น

6. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกหมายเลขเพลย์ลิสต์ที่จะเพิ่มเข้าไปในไฟล์ที่เลือก และแตะ **[◉]**.

- ไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มเข้าไปในเพลย์ลิสต์
- ท่านสามารถตรวจสอบเพลย์ลิสต์ได้ใน <Music(เพลง)> → <Playlists(รายการเพลง)> → <Playlist 1(รายการเพลง 1)> ถึง <Playlist 5(รายการเพลง 5)> ในเมนูหลัก



- ท่านสามารถเพิ่มไฟล์เพลงเข้าไปในแต่ละเพลย์ลิสต์ได้สูงสุดไม่เกิน 200 ไฟล์ (<Playlist 1(รายการเพลง 1)> ถึง <Playlist 5 (รายการเพลง 5)>)

เปิดเล่นเพลย์ลิสต

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Music (เพลง)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการเพลงจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Playlists (รายการเพลง)>** และแตะ **[◉]**.

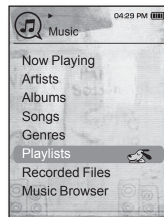
- เพลย์ลิสต์จะปรากฏขึ้น

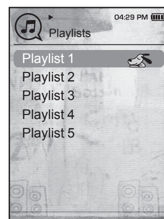
4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกเพลย์ลิสต์จากตัวเลือกของท่าน และแตะ **[◉]**.

- ไฟล์เพลงที่จัดเก็บอยู่ในเพลย์ลิสต์ที่เลือกจะปรากฏขึ้น
- ในกรณีที่ไม่พบเพลย์ลิสต์ ข้อความ <No file (ไม่มีไฟล์)> จะปรากฏขึ้นที่หน้าจอ

5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่จะเล่น และแตะ **[◉]**.

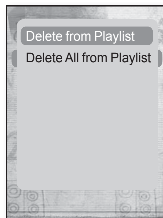
- เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลง





NOTE
- โปรดดูหน้าที่ 43 และ 45 เพื่อดูวิธีถ่ายโอนเพลย์ลิสต์โดยใช้ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

การลบไฟล์ออกจากเพลย์ลิสต์



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Music (เพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- รายการไฟล์เพลงจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Playlists (รายการเพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- เพลย์ลิสต์จะปรากฏขึ้น

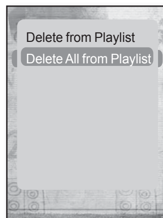
4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกเพลย์ลิสต์จากตัวเลือกของท่าน และแตะ **[◉]**.
- ไฟล์เพลงที่จัดเก็บอยู่ในเพลย์ลิสต์ที่เลือกจะปรากฏขึ้น

5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์ที่จะลบออกจากเพลย์ลิสต์ และแตะ **[⊟]**.
- เมนู Playlist จะปรากฏขึ้น

6. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Delete from Playlist (ลบจากรายการเพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างยืนยันการลบจะปรากฏขึ้น


NOTE
- ไฟล์ที่เลือกในเพลย์ลิสต์จะไม่สามารถลบได้ขณะที่กำลังเล่นอยู่

การลบไฟล์ทั้งหมดออกจากเพลย์ลิสต์



ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1-4 ข้างต้น

5. แตะ **[⊟]**.
- เมนู Playlist จะปรากฏขึ้น

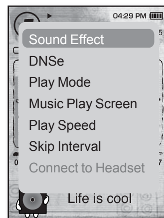
6. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Delete All from Playlists (ลบทั้งหมดจากรายการเพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างยืนยันการลบจะปรากฏขึ้น

การใช้เมนูเพลง

เมนู Music จะช่วยให้ท่านจัดการปัญหาทั้งหมดของการฟังได้ - ตั้งแต่การเล่นซ้ำแทร็คและอัลบั้มถึงการเลือกพื้นหลังบนหน้าจอขณะที่ท่านฟังเพลง

การกำหนดซาวนด์เอฟเฟก

ท่านสามารถเพลิดเพลินกับเสียงที่คมชัดกว่า



1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Sound Effect (เอฟเฟ็กต์เสียง)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Sound Effect (เอฟเฟ็กต์เสียง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกเอฟเสียงที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

ตัวเลือกซาวนด์เอฟเฟก

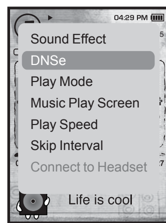
- **Street Mode (โหมดสตรีท) :** ช่วยให้ท่านได้ยินเสียงเพลงเมื่ออยู่ข้างนอกได้อย่างชัดเจนด้วยการกรองเสียงรบกวนตามท้องถนนภายนอกออกไป เลือกตัวเลือก <Off(ปิด)> หรือ <On(เปิด)>
- **Clarity (ความชัด) :** ท่านสามารถเพลิดเพลินกับเสียงที่คมชัดกว่าด้วยคุณภาพที่ดีขึ้น เลือกค่าจาก <0-2>


NOTE

- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การกำหนด Digital Natural Sound engine (DNSe)

เลือกเสียงที่ต้องตามประเภทเพลงที่เปิดเล่น



1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<DNSe>** และแตะ **[◉]**.
- เมน <DNSe> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก DNSe ที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <Normal(ปกติ)>, <Studio>, <Rock>, <Classical>, <Jazz>, <Ballad>, <Club>, <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Concert Hall (โถงคอนเสิร์ต)> และ <User(ผู้ใช้)>
- ท่านสามารถตั้งค่า <EQ> และ <3D & BASS (3D & เบส)> ได้เมื่อท่านเลือก <User(ผู้ใช้)>.

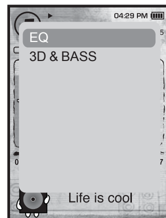

NOTE

- **DNSe คืออะไร**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) คือฟังก์ชั่นเอฟเฟกต์เสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่พัฒนาขึ้นโดย Samsung โดยสามารถรองรับเอฟเฟกต์เสียงระบบสเตอริโอ ซึ่งจะมีการตั้งค่าเสียงที่หลากหลายเพื่อปรับปรุงประเภทของดนตรีที่ท่านกำลังฟัง

การกำหนด Digital Natural Sound engine (DNSe) (ต่อ)

<EQ>

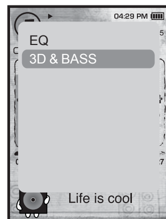
ท่านสามารถปรับความถี่ของเสียงเฉพาะให้เป็นค่าที่ท่านต้องการได้



1. แตะ**[︿ ﹀]** ในเมนู DNSe เพื่อเลือก **<User (ผู้ใช้)>** และแตะ **[〉]**.
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<EQ>** และแตะ **[◉]**.
   - หน้าจอการตั้งค่า <EQ> จะปรากฏขึ้น
3. แตะไอคอน **[〈 〉]** เพื่อเลือกความถี่ที่ท่านต้องการปรับตั้งค่า และแตะ **[︿ ﹀]** เพื่อปรับตั้งค่าระดับของความถ ที่เลือก
   - ท่านสามารถเลือกค่าสำหรับ **<EQ>** ได้ตั้งแต่ –10 ถึง +10
4. แตะท **[◉]**.
   - การตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์

<3D & BASS (3D & เบส)>

ท่านสามารถตั้งค่าเสียงแบบดังรอบทิศทาง 3D และตั้งระดับความหนักแน่นของเบสได้



1. แตะ**[︿ ﹀]** ในเมนู DNSe เพื่อเลือก **<User (ผู้ใช้)>** และแตะ **[〉]**.
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<3D & BASS (3D & เบส)>** และแตะ **[◉]**.
   - หน้าจอการตั้งค่า <3D & BASS (3D & เบส)> จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<3D>** หรือ **<Bass(เบส)>** และแตะ **[︿ ﹀]**.
   - ท่านสามารถเลือกระดับของ <3D> ได้ตั้งแต่ 0 ถึง 4 และ <BASS (เบส)> ได้ตั้งแต่ 0 ถึง 4
4. แตะท **[◉]**.
   - การตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

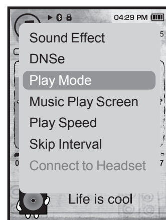
การตั้งค่าโหมดการเล่น

เลือกโหมดการเล่น เช่น การตั้งค่าเล่นซ้ำ

1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Play Mode(โหมดเล่น)>** และแตะ **[◉]**.
- เมน <Play Mode(โหมดเล่น)>จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกโหมดที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <Normal(ปกติ)>, <Repeat(เล่นซ้ำ)>, <Repeat One(เล่นซ้ำหนึ่งเพลง)> และ <Shuffle(สับ)>



ตัวเลือกโหมดการเล่น

- **Normal (ปกติ) :** เพื่อเล่นตามลำดับหนึ่งรอบ
- **Repeat (เล่นซ้ำ) :** การเล่นซ้ำไฟล์ทั้งหมดในโฟลเดอร์ปัจจุบัน
- **Repeat One (เล่นซ้ำหนึ่งเพลง) :** เพื่อเล่นซ้ำไฟล์เดียว
- **Shuffle (สับ) :** เพื่อเล่นเล่น

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การเลือกหน้าจอการเล่นเพลง

เลือกภาพพื้นหลังจากภาพต่างๆที่มีอยู่ หรือเลือกภาพของตัวท่านเองเพื่อแสดงเมื่อท่านฟังเพลง

1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง

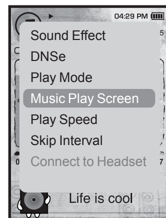
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Music Play Screen(หน้าจอเล่นเพลง)>** และแตะ **[◉]**.

- เมน <Music Play Screen(หน้าจอเล่นเพลง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือกหน้าจอการเล่นดนตรีที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

- เลือกตัวเลือกจาก <Type 1(ประเภท 1)>, <Type 2(ประเภท 2)>, <Type 3(ประเภท 3)>, <Type 4(ประเภท 4)>, <Album Art(ภาพปกอัลบั้ม)> และ <Album Info.(ข้อมูลอัลบั้ม)>



ตัวเลือกหน้าจอการเล่นเพลง

- **Type 1 ~ Type 4 (ประเภท 1~ประเภท 4) :** ท่านสามารถเลือกหน้าจอการเล่นเพลงที่ต้องการได้
- **Album Art (ภาพปกอัลบั้ม) :** ภาพปกของอัลบั้มจะปรากฏขึ้นหากมีภาพปกอัลบั้มรวมอยู่ในข้อมูล ID3 Tag ของไฟล์เพลง ภาพปกอัลบั้มที่สนับสนุนต้องมีขนาดต่ำกว่า 200 พิกเซล (แนวนอน) x 200 พิกเซล (แนวตั้ง)
- **Album Info. (ข้อมูลอัลบั้ม) :** ข้อมูลเกี่ยวกับชื่อศิลปีน, อัลบั้มและประเภทจะปรากฏขึ้นหากข้อมูล ID3 Tag ได้ถูกจัดเก็บอยู่ในไฟล์เพลง

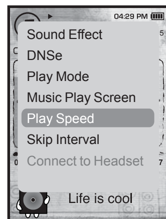

NOTE

- หากท่านตั้งค่าเป็น <Sammy> ใน <Menu Design (ออกแบบเมนู)> ฟังก์ชัน <Album Art (ภาพปกอัลบั้ม)> จะไม่ปรากฏขึ้นมา
- **ID3 Tag คืออะไร?**
คือสิ่งที่แนบมากับ MP3 เพื่อแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับไฟล์ เช่น ชื่อ ศิลปีน อัลบั้ม ปี ประเภท และข้อคิดเห็น

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การตั้งค่าความเร็วในการเล่น

เพิ่มหรือลดความเร็วการเล่นดนตรีโปรดของท่านด้วยการปรับค่าความเร็วในการเล่น



1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

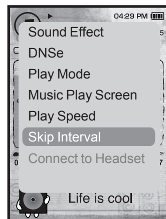
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Play Speed (ความเร็วในการเล่น)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Play Speed (ความเร็วในการเล่น)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกความเร็วในการเล่นที่ต้องการ และแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <X 0.7>, <X 0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(Normal)>, <X 1.1>, <X 1.2> และ <X 1.3>.
- ตัวเลขยิ่งมากหมายถึงความเร็วเพิ่มขึ้น


NOTE
- ความเร็วในการเล่นที่ปรับค่าอาจแตกต่างจากความเร็วจริง ขึ้นอยู่กับไฟล์

การตั้งค่าการข้ามท่อนเพลง

ท่านสามารถเลื่อนไฟล์ไปข้างหน้าอย่างรวดเร็วได้ที่ตำแหน่งต่างๆ ข้ามแทร็คทั้งหมด หรือข้ามเป็นเวลาหลายวินาที



1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Skip Interval (ช่วงการข้าม)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Skip interval (ช่วงการข้าม)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกท่อนที่ต้องการข้าม และแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <1 Song>, <5sec>, <10sec>, <30sec> และ <1min>.


NOTE
- หากไฟล์ถูกเขียนขึ้นด้วย variable bit rate (VBR) หรือไฟล์ Ogg ความยาวจริงของท่อนที่ข้ามอาจไม่ตรงกับค่าที่ท่านเลือก

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)



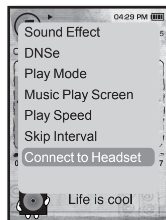
- **ก่อนเริ่มใช้งาน** -ใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ได้รับการรับรองเท่านั้น
ตรวจสอบเพื่อให้แน่ใจว่าชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธของท่านได้รับการลงทะเบียนแล้วหรือไม่
<Connect to Headset(เชื่อมต่อกับหูฟัง)> จะปรากฏขึ้นเมื่อหูฟังได้รับการลงทะเบียนแล้ว
หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติม โปรดอ้างอิงหัวข้อ <การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ> โปรดดูหน้าที่ 91

การเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

ท่านสามารถเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ลงทะเบียนได้โดยตรงในระหว่างการเล่นเพลง

1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Connect to Headset (เชื่อมต่อกับหูฟัง)>** และแตะ **[◉]**.
- หากตัวเลือก <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> ถูกตั้งค่าเป็น <Off(ปิด)> ค่าจะถูกเปลี่ยนเป็น <On(เปิด)>
- เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน [ ] ปรากฏอยู่บนหน้าจอ
- ท่านสามารถฟังเพลงผ่านชุดหูฟังบลูทูธได้



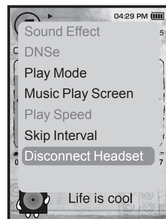
การปลดการเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

1. แตะ **[⊟]** ขณะกำลังฟังเพลง
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Disconnect Headset (ตัดเชื่อมตอหูฟัง)>** และแตะ **[◉]**.
- ชุดหูฟังบลูทูธจะถูกปลดการเชื่อมต่อ


NOTE

- คุณไม่สามารถตั้ง <Play Speed (ความเร็วในการเล่น)> <DNSe> และ <Sound Effect (เอฟเฟ็กต์เสียง)> ในขณะที่เชื่อมต่อเครื่องเล่นกับชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth ในโหมดเพลง



การดูวิดีโอ



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่. ถ่ายโอนไฟล์วิดีโอไปยังเครื่องเล่น . โปรดดูหน้าที่ 36~38



NOTE

- แตะ [↩] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
กด [↩] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[↩]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก**<Videos (วิดีโอ)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการวิดีโอจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกวิดีโอที่จะเล่นและแตะ **[◉]**.

- ไฟล์วิดีโอที่เลือกจะเริ่มต้นเล่นไปเรื่อยๆ



การหยุดการเล่นชั่วคราว

1. แตะ **[◉]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ

- เครื่องเล่นจะหยุดเล่นชั่วคราว

2. แตะ **[◉]** อีกครั้ง

- เครื่องเล่นจะกลับมาเล่นอีกครั้งโดยเริ่มต้นตั้งแต่ตำแหน่งที่หยุดล่าสุด



NOTE

- ในการส่งไฟล์วิดีโอเข้าสู่เครื่องโดยใช้โปรแกรมมีเดียสตูดิโอ ก่อนการถ่ายโอนไฟล์ไฟล์วิดีโอจะถูกแป็นไฟล์ SVIอัตโนมัติ และขนาดของไฟล์ก็จะถูกปรับโดยอัตโนมัติด้วย

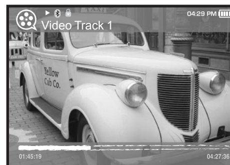
การย้ายตำแหน่งไปที่กรอบเฉพาะ

1. ในแถบมุมมองแนวนอน ให้กด **[〈 〉]** ค้างไว้สักครู่

- จะทำให้ท่านสามารถเลื่อนไฟล์วิดีโอปัจจุบันย้อนกลับหรือไปข้างหน้าได้

2. ปล่อยปุ่มเมื่อท่านเลื่อนไปยังตำแหน่งที่ต้องการแล้ว

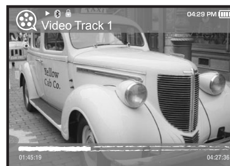
- เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์วิดีโอจากจุดนั้น



การเล่นไฟล์วิดีโอก่อนหน้า

1. แตะ **[〈]** ภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากที่ไฟล์ปัจจุบันเริ่มต้นการเล่น
แตะ **[〈]** สองครั้งภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากที่ไฟล์ปัจจุบันเริ่มต้นการเล่น

- ซึ่งจะกลับไปยังวิดีโอก่อนหน้า



การเล่นไฟล์วิดีโอถัดไป

1. แตะ **[〉].**

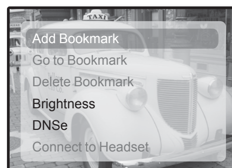
- ซึ่งจะเลื่อนไปยังวิดีโอถัดไป



การใช้เมนูวิดีโอ

การกำหนด Bookmark

เมื่อคุณตั้งค่าบุ๊คมาร์ค คุณจะสามารถค้นหาตำแหน่งนั้นได้ง่ายๆ ในภายหลัง



1. กด **[⊟]** ที่ฉากที่คุณต้องการในระหว่างเปิดดูวิดีโอ

- เมนู <Videos (วิดีโอ)> จะปรากฏขึ้น

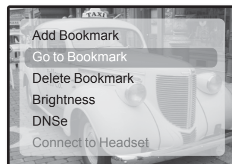
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Add Bookmark (เพิ่มบุ๊คมาร์ค)>** และแตะ **[◉]**.

- จุดที่เล่น / หยุดปัจจุบันจะถูกเพิ่มลงในบุ๊คมาร์ค
- ท่านจะเห็นสัญลักษณ์ [■] ปรากฏอยู่บนแถบสถานะการเล่น


NOTE

- หน้าต่าง Overwrite จะปรากฏขึ้นหากมีการกำหนดบุ๊คมาร์กเอาไว้ก่อนหน้านี้ หากท่านเลือก <Yes (ใช่)> บุ๊คมาร์กที่กำหนดเอาไว้ก่อนหน้านี้จะถูกลบและบุ๊คมาร์กใหม่จะถูกเพิ่มเข้ามา
- บุ๊คมาร์คที่สามารถกำหนดให้กับไฟล์วิดีโอแต่ละไฟล์คือหนึ่งบุ๊คมาร์ค และสามารถกำหนดบุ๊คมาร์คได้สูงสุด 50 บุ๊คมาร์ค

การเลื่อนเพื่อ (เล่น) / ลบบุ๊คมาร์ก



1. แตะ **[⊟]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ

- เมนู <Videos (วิดีโอ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Go to Bookmark (ไปที่บุ๊คมาร์ค)>** หรือ **<Delete Bookmark (ลบบุ๊คมาร์ค)>** และแตะ **[◉]**.

- เมื่อคุณเลือก <Go to Bookmark (ไปที่บุ๊คมาร์ค)> เครื่องเล่นจะย้ายไปที่บุ๊คมาร์คที่เลือกในไฟล์และเริ่มการเปิดเล่น
- <Delete Bookmark (ลบบุ๊คมาร์ค)> จะลบบุ๊คมาร์กที่เลือกออกจากไฟล์วิดีโอ


NOTE

- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

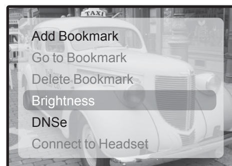
การใช้เมนูวิดีโอ (ต่อ)



▪ หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การปรับค่าความสว่าง

ท่านสามารถปรับค่าความสว่างของหน้าจอได้



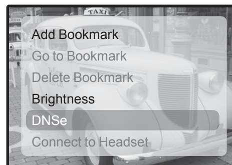
1. แตะ **[⊟]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
  ▪ เมนู <Video(วิดีโอ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Brightness (ความสว่าง)>** และแตะ **[◉]**.
  ▪ เมนู <Brightness (ความสว่าง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกค่าความสว่างที่ต้องการและแตะ **[◉]**
  ▪ เลือกตัวเลือกจาก <0~10>.

การกำหนด Digital Natural Sound engine (DNSe)

เลือกเสียงที่เหมาะสมสำหรับแต่ละประเภทของวิดีโอ



1. แตะ **[⊟]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
  ▪ เมนู <Video(วิดีโอ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<DNSe>** และแตะ **[◉]**.
  ▪ เมนู <DNSe> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก DNSe ที่ต้องการและแตะ **[◉]**
  ▪ เลือกตัวเลือกจาก <Normal(ปกติ)>, <Drama(ดราม่า)> และ <Action(ทำงาน)>



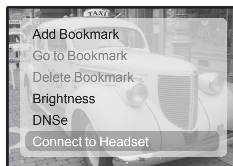
▪ **DNSe คืออะไร ?**
Digital Natural Sound Engine (DNSe) คือฟังก์ชั่นเอฟเฟกต์เสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่พัฒนาขึ้นโดย Samsung โดยสามารถรองรับเอฟเฟกต์เสียงระบบสเตอริโอ ซึ่งจะมีการตั้งค่าเสียงที่หลากหลายเพื่อปรับปรุงประเภทของดนตรีที่ท่านกำลังฟัง

การใช้เมนูวิดีโอ (ต่อ)

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน**- ใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ได้รับการรับรองเท่านั้น ตรวจสอบเพื่อให้แน่ใจว่าชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธของท่านได้รับการลงทะเบียนแล้วหรืออไม่ <Connect to Headset(เชื่อมต่อกับหูฟัง)> จะปรากฏขึ้นเมื่อหูฟังได้รับการลงทะเบียนแล้ว หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติม โปรดอ้างอิงหัวข้อ <การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ> โปรดดูหน้าที่ 91

การเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

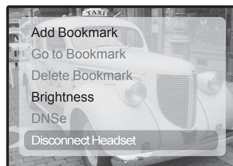
ท่านสามารถเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังบลูทูธที่ลงทะเบียนได้โดยตรงในระหว่างการเล่นวิดีโอ



1. แตะ **[⊟]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
- เมนู <Video(วิดีโอ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Connect to Headset (เชื่อมต่อกับหูฟัง)>** และแตะ **[◉]**.
- หากตัวเลือก <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> ถูกตั้งค่าเป็น <Off(ปิด)> ค่าจะถูกเปลี่ยนเป็น <On(เปิด)>
- เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน [ ] ปรากฏอยู่บนหน้าจอ
- ท่านสามารถเพลิดเพลินกับการฟังไฟล์ออดิโอและวิดีโอผ่านชุดหูฟังสเตอริโอได้

การปลดการเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ



1. แตะ **[⊟]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
- เมนู <Video(วิดีโอ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Disconnect Headset (ตัดเชื่อมต่อหูฟัง)>** และแตะ **[◉]**.
- ชุดหูฟังบลูทูธจะถูกปลดการเชื่อมต่อ


NOTE

▪ คุณไม่สามารถตั้ง <DNSe> ในขณะที่เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth ในโหมดวิดีโอ

การดูรูปภาพ


▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่


▪ แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Pictures (รูปภาพ)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างดูตัวอย่างรูปภาพจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀ 〈 〉]** เพื่อเลือกรูปภาพที่ท่านต้องการดู และแตะ **[◉]**.
- รูปภาพที่เลือกจะปรากฏขึ้น
- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าต่างดูตัวอย่าง



การเลื่อนไปยังรูปภาพก่อนหน้า/ถัดไป

1. ในแถบมุมมองแนวนอน ให้แตะ **[〈 〉]**.
- รูปภาพก่อนหน้า/ถัดไปจะปรากฏขึ้น


▪ ไฟล์ JPG รวมทั้งข้อมูลภาพขนาดเล็กที่ไม่ถูกต้องจะปรากฏใน [▲].
▪ รูปภาพบางภาพอาจปรากฏขึ้นอย่างช้าๆ
▪ ขณะกำลังถ่ายโอนรูปภาพไปที่เครื่องเล่นโดยใช้ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> ไฟล์จะถูกแปลงค่าให้เป็นรูปแบบ JPG โดยอัตโนมัติก่อนการถ่ายโอน ขนาดของไฟล์จะถูกปรับโดยอัตโนมัติเช่นเดียวกัน
▪ ท่านยังสามารถใช้ <File Browser(ไฟล์บราวเซอร์)> เพื่อค้นหารูปภาพได้ โปรดดูหน้าที่ 21

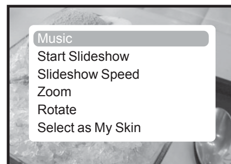
การใช้เมนูรูปภาพ


NOTE

- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การฟังเพลงขณะกำลังดูรูปภาพของท่าน

ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูรูปภาพของท่านได้



1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Music (เพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Off (ปิด)>** หรือ **<On (เปิด)>** และแตะ **[◉]**.
- <Off (ปิด)>: ไม่เล่นเพลงขณะกำลังดูรูปภาพ
- <On (เปิด)>: ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูรูปภาพของท่านได้

การดูการแสดงแบบสไลด์

วิธีที่ 1



1. แตะ **[◉]** ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
- ท่านจะเห็น [▶] ปรากฏอยู่บนหน้าจอและเครื่องเล่นจะเริ่มต้นแสดงสไลด์

วิธีที่ 2

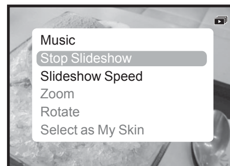
1. ในโหมดดูตัวอย่างรูปภาพ ให้กด **[⊟]**.
- หน้าต่างเริ่มต้นการแสดงสไลด์จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[◉]**.
- ท่านจะเห็น [▶] ปรากฏอยู่บนหน้าจอและเครื่องเล่นจะเริ่มต้นแสดงสไลด์

การหยุดภาพสไลด์โชว์

วิธีที่ 1

1. ในโหมดการแสดงแบบสไลด์ ให้แตะ **[◉]**.
- เครื่องเล่นจะหยุดการแสดงแบบสไลด์



วิธีที่ 2

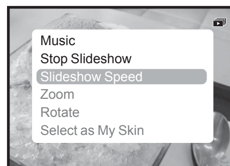
1. ในโหมดการแสดงแบบสไลด์ ให้แตะ **[⊟]**.
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Stop Slideshow (หยุดสไลด์โชว์)>** และแตะ **[◉]**.
- เครื่องเล่นจะหยุดการแสดงแบบสไลด์

การกำหนดความเร็วของการแสดงแบบสไลด์

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Slideshow Speed(ความเร็วสไลด์โชว์)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Slideshow Speed(ความเร็วสไลด์โชว์)> จะปรากฏขึ้น



3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกความเร็วที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <Fast(เร็ว)>, <Normal(ปกติ)> และ <Slow(ช้า)>

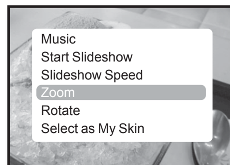
การใช้เมนูรูปภาพ (ต่อ)

การขยายรูปภาพ

ท่านสามารถขยายรูปภาพได้

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<Zoom (ซูม)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Zoom (ซูม)> จะปรากฏขึ้น



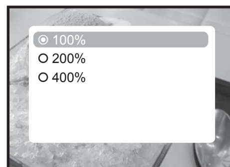
3. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือกสัดส่วนที่ต้องการ และแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <100%>, <200%> และ <400%>.

4. แตะ **[︿﹀〈 〉]** เพื่อเลื่อนไปยังสัดส่วนของรูปภาพที่ต้องการขยายขนาด

การยกเลิกการขยายรูปภาพ

วิธีที่ 1

1. แตะ **[◉]** ในมุมมองรูปภาพที่ขยายขนาดแล้ว
- หน้าจอจะกลับไปยังรูปภาพขนาดต้นฉบับ



วิธีที่ 2

1. แตะ **[⊟]** ในมุมมองรูปภาพที่ขยายขนาดแล้ว
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<Zoom (ซูม)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Zoom (ซูม)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<100%>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าจอจะกลับไปยังรูปภาพขนาดต้นฉบับ

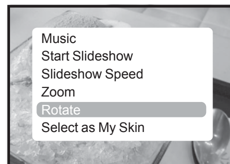


- ไฟล์รูปภาพขนาดใหญ่อาจใช้เวลาสักครู่เพื่อขยาย

การใช้เมนูรูปภาพ (ต่อ)

การหมุนรูปภาพ

ท่านสามารถหมุนรูปภาพเพื่อความสะดวกของท่านได้



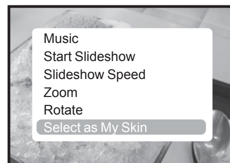
1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Rotate (หมุน)>** และแตะ **[◉]**.
- เมน <Rotate (หมุน)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกมุมที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <Left 90° (ซ้าย 90°)>, <Right 90° (ขวา 90°)> และ <180°>.

การเลือกรูปภาพแสดงเป็นภาพพื้นหลัง

ท่านสามารถกำหนดให้รูปภาพที่ต้องการแสดงเป็นภาพพื้นหลังสำหรับหน้าจอได้



1. เลือกไฟล์รูปภาพเพื่อตั้งเป็นภาพพื้นหลังและกด **[⊟]**.
- เมนู <Picture(รูปภาพ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Select as My Skin (เลือกเป็นสกินของฉัน)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างยืนยันการบันทึกจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.
- รูปภาพที่เลือกจะถูกกำหนดให้เป็นภาพพื้นหลัง

รับฟังวิทยุ FM



▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่



▪ แตะ [↩] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
กด [↩] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[↩]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก**<FM radio (วิทยุ FM)>** และแตะ **[◉]**.

▪ การรับสัญญาณวิทยุ FM จะเริ่มต้นขึ้น



การใช้งานรูปแบบเสียงเงียบ

แตะ **[◉]** ขณะกำลังฟังวิทยุ FM

▪ เครื่องเล่นจะปิดเสียงลง

แตะ **[◉]** อีกครั้งเพื่อกลับสู่การฟังเพลง



▪ ต่อชุดหูฟังเข้ากับเครื่องเล่นขณะค้นหาและตั้งช่องสัญญาณทุกครั้ง ชุดหูฟังใช้เป็นเสาอากาศรับสัญญาณวิทยุ FM

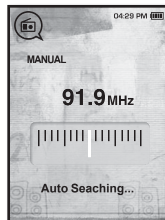
▪ ในพื้นที่ที่สัญญาณอ่อน เครื่องเล่นอาจไม่สามารถค้นหาช่องสัญญาณความถี่ FM ได้

▪ ฟังก์ชันบลูทูธจะไม่สามารถนำมาใช้ได้ขณะที่ท่านกำลังฟังวิทยุ FM

ค้นหาสถานีวิทยุ FM

1. กด **[〈 〉]** ค้างไว้สักครู่ จากนั้นปล่อยในโหมดแมนนวล

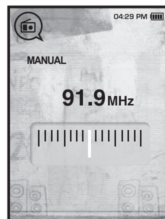
- ข้อความ <Auto Searching....> จะปรากฏขึ้นบนจอแสดงผล การค้นหาจะหยุดลงเมื่อถึงความถี่ที่ใกล้เคียงกับจุดที่ปล่อยมือจากปุ่มมากที่สุด



หรือ

1. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลื่อนค่าความถี่ไปข้างหน้าทีละหนึ่งค่าในโหมดแมนนวล

- เลื่อนไปที่ความถี่ต่างๆเมื่อกดไอคอน



การใช้เมนูวิทยุ FM

การเข้าสู่โหมดการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มโดยอัตโนมัต

เลือกรูปแบบนี้หากคุณต้องการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มโดยอัตโนมัติ

1. แตะ **[⊟]** ในโหมดแมนนวล

- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Go to Preset Mode (ไปที่โหมดการตั้งค่าล่วงหน้า)>** และแตะ **[◉]**.

- คุณจะพบ <PRESET> บนหน้าจอ




NOTE

- หากไม่มีการตั้งค่าความถี่ไว้ล่วงหน้า ท่านจะเห็นข้อความ <Preset list does not exist(ไม่มีรายการค่าตั้งล่วงหน้า)> ปรากฏขึ้น และเครื่องเล่นจะไม่เปลี่ยนไปเป็น <Preset Mode (โหมดค่าตั้งล่วงหน้า)>
- หากท่านเลือกตัวเลือก <Default Set (ตั้งค่าเริ่มต้นิ)> จาก <Settings (การตั้งค่า)> → <System (ระบบ)> ความถี่สถานีที่กำหนดไว้ล่วงหน้าทั้งหมดจะถูกลบ

การเข้าสู่โหมดการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มด้วยตนเอง

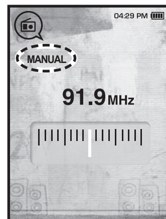
เลือกรูปแบบนี้หากคุณต้องการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มด้วยตนเอง

1. แตะ **[⊟]** ในโหมด Preset

- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก**<Go to Manual Mode (ไปที่โหมดกำหนดเอง)>** และแตะ **[◉]**.

- คุณจะพบ <MANUAL> บนหน้าจอ



บันทึกสถานีในหน่วยความจำอัตโนมัติ

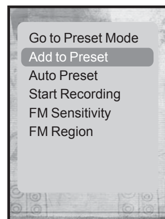
ท่านสามารถจัดเก็บสถานีเอาไว้ในหน่วยความจำของเครื่องเล่น MP3 ได้สูงสุดไม่เกิน 30 สถานี และฟังรายการจากสถานีเหล่านั้นได้ด้วยการกดหมายเลขเพียงหมายเลขเดียว เครื่องเล่น MP3 จะเลือกเฉพาะสถานีที่ท่านต้องการโดยเลือกแบบเมนนวล หรือค้นหา และจัดเก็บสถานีท้องถิ่นโดยอัตโนมัติ

Manual - เลือกเฉพาะสถานีที่ท่านต้องการจัดเก็บ

1. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือกความถี่ที่ต้องการในโหมดแมนนวล
- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[⊟]**.

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Add to Preset (เพิ่มไปที่ค่าตั้งล่วงหน้า)>** และแตะ **[◉]**.
- ความถี่ที่เลือกจะถูกเพิ่มเข้าไปในรายการความถี่ที่กำหนดไว้ล่วงหน้า พร้อมกับสัญลักษณ์ [.] จะปรากฏขึ้นบนแถบความถีที่เลือก

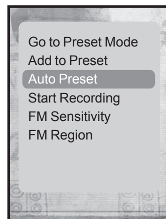


4. หากต้องการตั้งค่าความถี่ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าอื่นๆ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1-3 ข้างต้น


NOTE
- หากมีความถี่เดียวกันถูกกำหนดไว้แล้ว ข้อความ <This preset already exists(มีค่าตั้งล่วงหน้านี้อยู่แล้ว)> จะปรากฏขึ้น และจะไม่สามารถตั้งค่าได้

บันทึกสถานีในหน่วยความจำอัตโนมัติ (ต่อ)

Automatic – จัดเก็บสถานีทั้งหมดที่เครื่องเล่นรับค่าความถี่ได้โดยอัตโนมัติ



1. แตะ **[⊟]** ในโหมดวิทยุ FM
- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Auto Preset(ใช้ค่าที่ตั้งล่วงหน้าอัตโนมัติ)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างยืนยันจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.
- คุณสามารถตั้งค่าความถี่ไม่เกิน 30 ความถี่ได้โดยอัตโนมัติ

ยกเลิกค่า Auto Preset

หากท่านต้องการยกเลิกการกำหนดสถานีล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ ให้แตะ **[◉]** ในระหว่างขั้นตอนการตั้งค่า

- การค้นหาอัตโนมัติจะถูกยกเลิก โดยความถี่ที่ตั้งค่าไว้จนถึงเวลาดังกล่าวจะถูกบันทึกไว้


NOTE

- คุณอาจต้องรีเซ็ตสถานีที่บันทึกไว้หากต้องการรับฟังเพลงจากเครื่อง MP3 ในพื้นที่อื่น ลบสถานีอัตโนมัติและจัดเก็บรายการใหม่โดยทำซ้ำขั้นตอนข้างต้น

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

รับฟังสถานีจากหน่วยความจำ

ขณะอยู่ในโหมด Preset ให้แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลื่อนดูสถานีที่กำหนดไว้ล่วงหน้า

- ท่านสามารถฟังเพลงจากคลื่นความถี่วิทยุที่จัดเก็บไว้ได้



ลบหน่วยความจำอัตโนมัติ

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อลบความถี่ขณะรับฟังวิทยุ FM

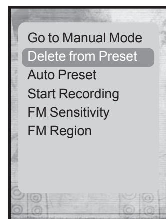
1. ขณะอยู่ในโหมด Preset ให้แตะ **[〈 〉]** เพื่อค้นหาความถี่ที่ตั้งไว้ล่วงหน้าที่จะลบ และแตะ **[⊟]**.

- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Delete from Preset (ลบจากค่าตั้งล่วงหน้า)>** และแตะ **[◉]**.

- ความถี่ที่เลือกจะถูกลบออก

3. หากต้องการตั้งค่าความถี่ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าอื่นๆ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1-2 ข้างต้น



การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

การบันทึกรายการออกอากาศจากสถานีวิทยุ FM

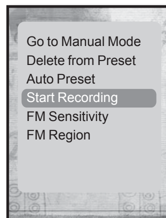
ท่านสามารถบันทึกรายการออกอากาศจากสถานีวิทยุ FM เมื่อใดก็ได้ขณะกำลังฟังวิทยุ

1. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือกความถี่ที่ต้องการบันทึกในโหมดวิทยุ FM และแตะ **[⊟]**.

- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Start Recording (เริ่มบันทึก)>** และแตะ **[◉]**.

- ชื่อไฟล์จะปรากฏขึ้นและเครื่องเล่นจะเริ่มต้นบันทึกรายการ



การหยุดการบันทึกรายการวิทยุ FM

1. แตะ **[◉]** ในระหว่างการบันทึก

- ข้อความจะปรากฏขึ้นเพื่อถามว่าท่านต้องการฟังไฟล์ที่ท่านเพิ่งจะบันทึกหรือไม่

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** หรือ **<No (ไม่)>** และแตะ **[◉]**.

- การเลือก <Yes (ใช่)> จะเล่นไฟล์ที่เพิ่งจะบันทึกนั้น
- การเลือก <No (ไม่)> จะไม่เล่นไฟล์ที่เพิ่งจะบันทึกนั้น
- ไฟล์ที่บันทึกจะถูกจัดเก็บอยู่ใน <File Browser (ไฟล์เบราเซอร์)> → <Recorded Files (ไฟล์ที่บันทึก)>




NOTE

- ท่านสามารถจัดเก็บไฟล์รายการบันทึกจากสถานีวิทยุ FM ได้สูงสุดจำนวน 999 ไฟล์
- ท่านสามารถบันทึกรายการได้เป็นเวลาประมาณ 23 ชั่วโมง (ด้วยความเร็ว 96Kbps, 1GB)
- ชื่อไฟล์ที่บันทึกจะถูกตั้งโดยอัตโนมัติ เช่น "FM_000.mp3" โดยที่ "FM" mp3”. จะแสดงว่าไฟล์นั้นเป็นการบันทึกรายการ FM และ "000" คือ หมายเลขไฟล์ที่บันทึก

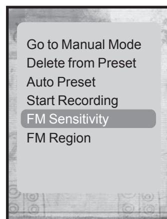
การตั้งค่าระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็ม

เปิดการรับสัญญาณความถี่วิทยุ FM ให้มากขึ้นหรือน้อยลงโดยปรับค่าที่ <FM Sensitivity>.

1. แตะ **[⊟]** ในโหมดวิทยุ FM
- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<FM Sensitivity (ความไวคลื่น FM)>** และแตะ **[◉]**.
- เมน <FM Sensitivity(ความไวคลื่น FM)> จะปรากฏขึ้น

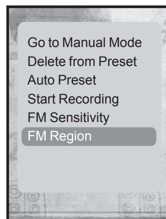
3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกระดับการค้นหาและแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <High(สูง)>, <Middle(กลาง)> และ <Low(ต่ำ)>
- เมื่อท่านเลือกตัวเลือก <High (สูง)> เครื่องเล่นจะรับสัญญาณความถี่ที่สูงกว่า



การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

การกำหนดภูมิภาควิทยุเอฟเอ็ม

ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเขตภูมิภาค FM ในระหว่างการเตรียมตัวเดินทางไปต่างประเทศ



1. แตะ **[⊟]** ในโหมดวิทยุ FM
- เมนู <FM Radio(วิทยุ FM)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<FM Region(เขต FM)>** และแตะ **[◉]**.
- เมน <FM Region(เขต FM)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกพื้นที่สำหรับวิทยุ FM และแตะ **[◉]**.
- เลือกจาก <Korea/US(เกาหลี/สหรัฐฯ)>, <Japan(ญี่ปุ่น)> และ <Other Countries(ประเทศอื่นๆ)>


NOTE

- ความถี่สัญญาณวิทยุที่บันทึกไว้ก่อนหน้าจะถูกลบทิ้งเมื่อแก้ไขค่า <FM Region(เขต FM)> จากเครื่องเล่น
- ค่าพื้นที่สัญญาณ FM สามารถลบทิ้งหรือแก้ไขได้ตามพื้นที่ที่จะเปิดเล่นเครื่องเล่น
- ช่วงความถี่ตามภูมิภาค
  - Korea/US(เกาหลี/สหรัฐฯ): ค้นหาสัญญาณความถี่ FM เพิ่มทีละ 100 kHz ระหว่าง 87.5 MHz~108.0 MHz
  - Japan(ญี่ปุ่น): ค้นหาสัญญาณความถี่ FM เพิ่มทีละ 100 kHz ระหว่าง 76.5 MHz~108.0 MHz
  - Other Countries(ประเทศอื่นๆ): ค้นหาสัญญาณความถี่ FM เพิ่มทีละ 50 kHz ระหว่าง 87.50 MHz~108.00 MHz

การใช้ดาต้าคาสท์

การใช้ <Media Studio> ท่านสามารถถ่ายโอนข้อมูลบล็อกและไฟล์ที่ลงทะเบียนบน RSS ไปยังเครื่องเล่นเพื่อความบันเทิงของท่านได้



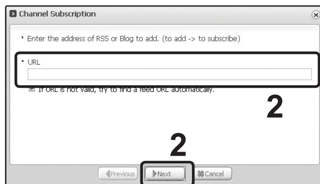
- **RSS คืออะไร?**
  RSS ย่อมาจาก Rich Site Summary หรือ Really Simple Syndication ซึ่งหมายถึงระบบการรับส่งข้อมูลรูปแบบ xml-based ที่ถูกนำมาใช้เพื่อส่งข้อมูลบนเว็บไซต์ที่มีการอัพเดตข้อมูลบ่อยครั้ง เช่น ข่าวและบล็อกไปยังผู้ใช้ด้วยวิธีที่สะดวกและง่ายกว่า
- **ดาต้าคาสท์คืออะไร?**
  ท่านสามารถรับข้อมูลที่อัพเดตได้โดยอัตโนมัติโดยไม่ต้องเข้าไปที่เว็บไซต์ข่าว บล็อก และ UCC ที่ใช้งานบ่อยครั้งทุกครั้ง



- **ก่อนที่ท่านจะเริ่มต้นใช้งาน -** ต้องติดตั้ง Media Studio บนคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน โปรดดูหน้าที่ 35.

การลงทะเบียนช่องสัญญาณ

ท่านสามารถสร้างช่องสัญญาณใหม่ได้โดยการลงทะเบียนเว็บไซต์หรือเว็บเพจที่สนับสนุน RSS



1. คลิก **<Subscribe(สมัครสมาชิก)>** ที่ด้านล่างของ ที่ด้านล่างของ **<Datacasts (ดาต้าคาสท์)>** ของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

2. ป้อนแอดเดรสลงใน **<URL>** และคลิก **<►Next>**.
- เมื่อท่านคัดลอกเว็บแอดเดรสและคลิกที่ <Subscribe(สมัครสมาชิก)> แอดเดรสที่ถูกคัดลอกจะปรากฏขึ้นใน <URL> โดยอัตโนมัติ
- หน้าต่างยืนยันการตั้งค่าจะปรากฏขึ้นหากเว็บแอดเดรสนั้นสนับสนุน RSS

3. คลิกที่ **<OK(ตกลง)>**
- ช่องสัญญาณที่ท่านต้องการจะได้รับการลงทะเบียน
- ไอคอน จะปรากฏขึ้นในดาต้าคาสท์สำหรับช่องสัญญาณที่ลงทะเบียน



- โปรดดูที่ <Datacasts (ดาต้าคาสต์)> ของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> หากต้องการคำแนะนำโดยละเอียด

การสร้างกลุ่มช่องสัญญาณใหม่

ท่านสามารถสร้างกลุ่มใหม่เพื่อจัดการกับช่องสัญญาณของท่านเองได้

1. คลิก **<New Group(กลุ่มใหม่)>** ที่ด้านล่างของ **<Datacasts (ดาต้าคาสท์)>** ของ <Media Studio>

2. พิมพ์ชื่อกลุ่มและคำอธิบาย และคลิก **<OK(ตกลง)>**



การถ่ายโอนดาต้าคาสท์จาก <MEDIA STUDIO>



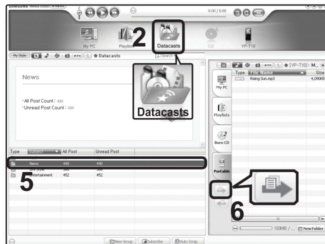
- **ก่อนที่ท่านจะเริ่มต้นใช้งาน -** เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน ต้องติดตั้ง Media Studio บนคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน โปรดดูหน้าที่ 35

1. <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> จะเริ่มทำงานโดยอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน

- หากโปรแกรมไม่เริ่มต้นทำงานโดยอัตโนมัติ ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอน <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> บนเดสก์ทอป

2. คลิก **<Datacasts (ดาต้าคาสท์)>** ที่ด้านบนของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

- รายการช่องสัญญาณของกลุ่มดาต้าคาสท์จะปรากฏขึ้น



3. คลิกช่องสัญญาณกลุ่มที่ต้องการ

4. คลิกช่องสัญญาณที่ต้องการ

5. เลือกรายการที่ท่านต้องการถ่ายโอน

6. คลิก**ไอคอน** .

- รายการชื่อของช่องสัญญาณที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นใน <File Browser (ไฟล์บราวเซอร์)> → <Datacasts(ดาต้าคาสต์)>



NOTE

- คลิก ที่ด้านบนของ <Media Studio> เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
- ใน < Datacasts (ดาต้าคาสท์)> ของ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> หากรายการมีการแนบข้อมูลด้วย ท่านสามารถดาวน์โหลดการแนบข้อมูลไปยังเครื่องเล่นได้ อย่างไรก็ตาม การแนบข้อมูลอาจไม่ถูกดาวน์โหลด ขึ้นอยู่กับนโยบายของเว็บไซต์ที่ใช้ได้

การดูดาต้าคาสท์

ท่านสามารถดูรายการช่องสัญญาณที่เพิ่มเข้าไปใน < Datacasts (ดาต้าคาสท์)> ได้

- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ถ่ายโอนรายการช่องสัญญาณที่ต้องการไปยังเครื่องเล่นของท่านโดยใช้ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> โปรดดูหน้าที่ 76



- แตะ [↩] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [↩] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[↩]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Datacasts (ดาต้าคาสต์)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการ Datacast จะปรากฏขึ้น

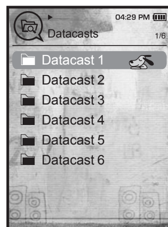


3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกช่องสัญญาณกลุ่มที่ต้องการ และแตะ **[◉]**.

- ชื่อจะเหมือนกันกับช่องสัญญาณที่ถูกเพิ่มเข้าไปที่ < Datacasts (ดาต้าคาสท์)> ใน <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)>

4.แตะ [︿ ﹀] เพื่อเลือกช่องสัญญาณที่ต้องการและแตะ [◉].

- รายการไฟล์จะปรากฏขึ้น



- ไอคอน : ข้อความหลักสำหรับรายการที่ถ่ายโอน
- ไอคอน : ไฟล์รูปภาพ
- ไอคอน : ไฟล์เพลง
- ไอคอน : ไฟล์วิดีโอ

5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกรายการที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

- เครื่องจะเริ่มต้นเล่นรายการที่เลือก

เพลิดเพลินกับ Prime Pack

Prime Pack จะทำให้ท่านเพลิดเพลินกับฟังก์ชันการทำงานต่างๆหลากหลาย เช่น การอ่านข้อความและการบันทึกเสียง

การอ่านข้อความ

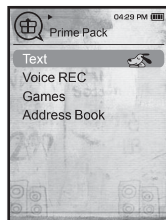
ไม่ว่าจะเป็นนวนิยาย ต้นฉบับของนิยายเรื่องใหม่ หรือเอกสารงานวิจัย เครื่องเล่น mp3 ของท่านจะช่วยให้ท่านอ่านข้อความเหล่านั้นได้...ทั้งหมดขณะกำลังฟังเพลง!



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่ ถ่ายโอนไฟล์ข้อความไปยังเครื่องเล่นโดยใช้ <Media Studio> โปรดดูหน้าที่ 36~38



- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Prime Pack (ไพร์มแพค)>** และแตะ **[◉]**.
- รายการ <Prime Pack (ไพร์มแพค)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Text(ข้อความ)>** และแตะ **[◉]**.
- รายการไฟล์ข้อความจะปรากฏขึ้น

4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์ข้อความที่ต้องการ และแตะ **[◉]**.
- เครื่องจะแสดงข้อความบนหน้าจอ

การเลื่อนไปยังหน้าก่อนหน้า/ถัดไป

แตะท **[〈 〉]**.
- กด [〈 〉] ค้างไว้สักครู่เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า/ถัดไปอย่างต่อเนื่อง



- เครื่องเล่น mp3 ของท่านสนับสนุนรูปแบบไฟล์ TXT ในโหมด Text
- คุณสามารถใช้ <File Browser(ไฟล์บราวเซอร์)> เพื่อค้นหาไฟล์ข้อความ

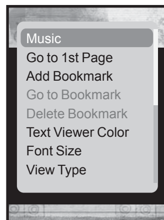
การใช้เมนูข้อความ


NOTE

- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การฟังเพลงขณะกำลังดูข้อความของท่าน

ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูข้อความของท่านได้



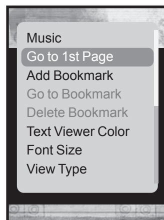
1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ
- เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<Music (เพลง)>** และแตะ **[◉]**.
- เมนู <Music(เพลง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือกโหมดที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
- <Off (ปิด)>: ไม่เล่นเพลงขณะกำลังดูข้อความของท่าน
- <On (เปิด)>: ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่ก ำลังดูข้อความของท่านได้

การเลื่อนไปยังหน้าแรก

ใช้วิธีนี้หากท่านต้องการดูข้อความตั้งแต่หน้าแรก



1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ
- เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<Go to 1st page (ไปที่หน้าแรก)>** และแตะ **[◉]**.
- ท่านจะเห็นหน้าต่างการยืนยันเพื่อเลื่อนไปยังหน้าแรกปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.
- เลื่อนไปยังหน้าแรก

การใช้เมนูข้อความ (ต่อ)



▪ หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การกำหนด Bookmark

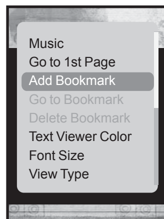
กำหนดบุ๊คมาร์กเพื่อกลับไปยังตำแหน่งนั้นในข้อความเมื่อใดก็ได้

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ

▪ เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Add Bookmark (เพิ่มบุ๊คมาร์ค)>** และแตะ **[◉]**.

▪ หน้าจอข้อความปัจจุบันจะถูกกำหนดเป็นบุ๊คมาร์กโดยมีสัญลักษณ์ [⊘] ปรากฏอยู่ที่มุมบนด้านซ้าย





▪ หน้าต่าง Overwrite จะปรากฏขึ้นหากมีการกำหนดบุ๊คมาร์กเอาไว้ก่อนหน้านี้ หากท่านเลือก **<Yes (ใช่)>** บุ๊คมาร์กที่กําหนดเอาไว้ก่อนหน้านี้จะถูกลบและบุ๊คมาร์กใหม่จะถูกเพิ่มเข้ามา

▪ บุ๊คมาร์กสามารถกำหนดให้กับแต่ละไฟล์ข้อความได้ และท่านสามารถกำหนดบุ๊คมาร์กได้สูงสุดจำนวน 100 บุ๊คมาร์ก

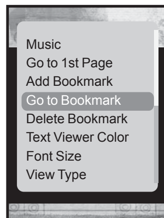
การไปที่บุ๊คมาร์ก/การลบบุ๊คมาร์ก

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ

▪ เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Go to Bookmark (ไปที่บุ๊คมาร์ค)>** หรือ **<Delete Bookmark(ลบจากรายการเพลง)>** และแตะ **[◉]**.

▪ เมื่อเลือก <Go to Bookmark (ไปที่บุ๊คมาร์ค)> จากนั้นเครื่องจะไปยังตำแหน่งบุ๊คมาร์กที่เลือก และเมื่อเลือก <Delete Bookmark (ลบจากรายการเพลง)>บุ๊คมาร์กที่เลือกจะถูกลบไปจากไฟล์ข้อความ



การใช้เมนูข้อความ (ต่อ)

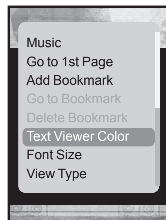
การกำหนดสีของข้อความ

เลือกสีที่ท่านต้องการให้แสดงที่ข้อความ

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ
- เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Text Viewer Color(สีของข้อความ)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างเมนู <Text Viewer Color(สีของข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือกสีของข้อความที่ต้องการ และแตะ **[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <Type 1(แบบที่ 1)> ถึง <Type 6(แบบที่ 6)>



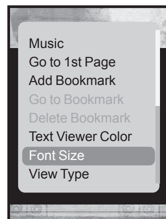
การเปลี่ยนขนาดฟอนต์

ท่านสามารถเปลี่ยนขนาดฟอนต์ของข้อความได้

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ
- เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Font Size(ขนาดแบบอักษร)>** และแตะ **[◉]**.
- เมน <Font Size(ขนาดแบบอักษร)>จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก ขนาดแบบอักษร และแตะ**[◉]**.
- เลือกตัวเลือกจาก <Small(เล็ก)>, <Medium(กลาง)> และ <Large(ใหญ่)>



การใช้เมนูข้อความ (ต่อ)

วิธีกำหนดประเภทมุมมองข้อความ

คุณสามารถดูข้อความตามแนวนอนหรือแนวตั้ง

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ

- เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<View Type (ประเภทมุมมอง)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนู <View Type (ประเภทมุมมอง)> จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกประเภทมุมมองที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

- เลือกจาก <Normal (ปกติ)> และ <Horizontal (แนวนอน)>
- เลือก <Normal (ปกติ)> เพื่อดูข้อความในแนวตั้งและเลือก <Horizontal (แนวนอน)> เพื่อหมุนหน้าจอในแนวนอน

Music
Go to 1st Page
Add Bookmark
Go to Bookmark
Delete Bookmark
Text Viewer Color
Font Size
View Type

การใช้เมนูข้อความ (ต่อ)

การตั้งค่าภาษาของข้อความ



ท่านสามารถเลือกภาษาสำหรับข้อความที่จะดูได้

1. แตะ **[⊟]** ขณะที่กำลังดูข้อความ

- เมนู <Text(ข้อความ)> จะปรากฏขึ้น

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<Language (ภาษา)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการ <Language (ภาษา)> จะปรากฏขึ้น
- <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Chinese(S)>, <Chinese(T)>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish>, <Vietnamese>.

3. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือกภาษาที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

- ท่านจะสามารถดูข้อความในภาษาที่เลือกได้

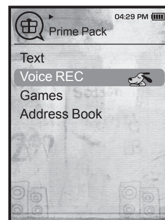


- ภาษาที่สนับสนุนสามารถเปลี่ยนหรือเพิ่มเติมได้

การบันทึกเสียง

ท่านสามารถสร้างรายการบันทึกเสียงได้

การสร้างรายการบันทึกเสียง



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[‹ ›]** เพื่อเลือก **<Prime Pack (ไพร์มแพค)>** และแตะ **[◉]**.

▪ รายการ <Prime Pack (ไพร์มแพค)> จะปรากฏขึ้น.

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Voice REC (บันทึกเสียง)>** และแตะ **[◉]**.

4. แตะ **[◉]**.

▪ เครื่องเล่นจะเริ่มต้นบันทึก


NOTE

▪ ท่านสามารถบันทึกรายการได้เป็นเวลาประมาณ 23 ชั่วโมง (ด้วยความเร็ว 96Kbps, 1GB)

▪ ท่านสามารถจัดเก็บรายการบันทึกเสียงได้สูงสุดจำนวน 999 ไฟล์

บันทึกเสียง (ต่อ)

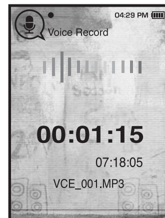
การหยุดการบันทึกเสียง

1. แตะ **[◉]** ในระหว่างการบันทึก

- ข้อความจะปรากฏขึ้นเพื่อถามว่าท่านต้องการฟังไฟล์ที่ท่านเพิ่งจะบันทึกหรือไม่

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** หรือ **<No (ไม่)>** และแตะ **[◉]**.

- การเลือก <Yes (ใช่)> จะเล่นไฟล์ที่เพิ่งจะบันทึกนั้น
- การเลือก <No (ไม่)> จะไม่เล่นไฟล์ที่เพิ่งจะบันทึกนั้น
- ไฟล์ที่บันทึกจะถูกจัดเก็บอยู่ใน <File Browser (ไฟล์บราวเซอร์)> → <Recorded Files (ไฟล์ที่บันทึก)>





- อย่าให้ไมโครโฟนอยู่ใกล้หรือไกลจากปากของท่านมากเกินไปเนื่องจากอาจทำให้เสียงที่บันทึกมีคุณภาพต่ำ
- การบันทึกเสียงจะไม่ถูกต้องหากแบตเตอรี่เหลือน้อย
- ชื่อไฟล์ที่บันทึกจะถูกตั้งโดยอัตโนมัติ เช่น "VCE_000.mp3" โดยที่ "VCE" จะแสดงว่าไฟล์นั้นเป็นไฟล์การบันทึกเสียง และ "000" คือ หมายเลขไฟล์ที่บันทึก

การเล่นวิดีโอเกม

เครื่องเล่น mp3 ของคุณมาพร้อมกับเกมสุดเร้าใจที่ดาวน์โหลดไว้แล้วในเครื่อง!



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่



- แตะ [ ] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [ ] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[ ]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

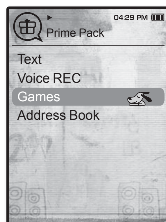
2. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Prime Pack (ไพร์มแพค)>** และแตะ **[ ]**.

- รายการ <Prime Pack (ไพร์มแพค)> จะปรากฏขึ้น.

3. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Games (เกม)>** และแตะ **[ ]**.

- รายการ <Games (เกม)> จะปรากฏ

4. แตะ **[ ]** เพื่อเลือกเกมที่ต้องการและแตะ **[ ]**.



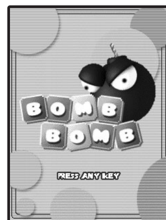
BOMB BOMB

นี่คือเกมฝึกสมองที่คุณมีโอกาสเปลี่ยนลำดับของบล็อกสามบล็อกให้ตรงกับสีของบล็อกรูปร่างคล้ายค้อนที่กองสุมกันอยู่ เพื่อกำจัดบล็อกเหล่านั้นทิ้ง
ย้ายบล็อกให้ได้มากที่สุด

แตะ **[ ]** เพื่อเลื่อนบล็อกไปทางซ้ายหรือขวา

แตะ **[ ]** เพื่อเปลี่ยนตำแหน่งของบล็อกตามแนวนอนหรืออแนวตั้ง

แตะ **[ ]** เพื่อวางบล็อก



Bubble Smile

คุณต้องทำคะแนนให้มากที่สุดด้วยการเปลี่ยนลำดับของฟองอากาศสามฟอง เพื่อให้ฟองอากาศเหล่านั้นอยู่ในตำแหน่งที่พอดีไม่ว่าจะเป็นแนวนอนหรือแนวทแยง



แตะ **[︿ ﹀ 〈 〉]** เพื่อย้ายฟองอากาศสามฟอง

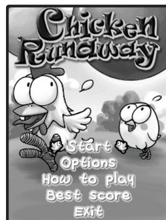
แตะ **[⊟]** เพื่อเปลี่ยนลำดับของฟองอากาศตามเข็มนาฬิกา

แตะ **[⮌]** เพื่อเปลี่ยนลำดับของฟองอากาศทวนเข็มนาฬิกา

คุณจะได้คะแนนเฉพาะเมื่อมีฟองอากาศอย่างน้อยสามฟองประกอบเข้าด้วยกันได้พอดี

Chicken Runaway

นี่คือเกมที่คุณจะย้ายแม่ไก่และลูกเจี๊ยบที่เดินตามข้างหลังไปทางซ้ายหรือขวา เช่น คุณควรหลบลูกบอลที่หล่นลงมาจากท้องฟ้าเพื่อให้แม่ไก่ปลอดภัยให้นานที่สุด



แตะ **[〈 〉]** เพื่อย้ายแม่ไก่ไปทางซ้ายหรือขวา


NOTE

- อาจมีการเพิ่มหรือเปลี่ยนแปลงเกมได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการเล่น โปรดดูที่ส่วนวิธีใช้

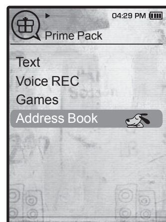
วิธีดูสมุดที่อยู่

คุณสามารถดาวน์โหลดสมุดที่อยู่ด้วยฟังก์ชั่น Bluetooth เพื่อตรวจสอบเบอร์โทรศัพท์และโทรถึงบุคคลอื่นที่อยู่บนเครื่องเล่นได้โดยตรง



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - อันดับแรก ให้ใช้ฟังก์ชั่นโอนย้ายไฟล์ที่ใช้กับ Bluetooth เพื่อดาวน์โหลดสมุดที่อยู่จากอุปกรณ์ภายนอก สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ <การถ่ายโอนไฟล์ที่อุปกรณ์ต่อพ่วงไปยังเครื่องเล่น> ดูหน้า 104 คุณต้องจับคู่โทรศัพท์เคลื่อนที่ของคุณกับเครื่องเล่นก่อนจะโทรออกจากหน้าต่างสมุดที่อยู่ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ <การใช้โทรศัพท์มือถือ bluetooth> ดูหน้า 94

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Prime Pack (ไพร์มแพค)>** และแตะ **[◉]**.
   - รายการ <Prime Pack (ไพร์มแพค)> จะปรากฏขึ้น.
3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Add Bookmark (เพิ่มบุ๊คมาร์ค)>** และแตะ **[◉]**.
   - หน้าต่างสมุดที่อยู่จะปรากฏขึ้น
4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกชื่อที่จะตรวจสอบในหน้าต่าง Address Book และแตะ **[◉]**.
   - ข้อมูลที่อยู่ที่เลือกจะปรากฏขึ้น



วิธีโทรจากในสมุดที่อย

1. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกชื่อที่จะโทรในหน้าต่าง Address Book และแตะ **[◉]**.
   - ข้อมูลที่อยู่ที่เลือกจะปรากฏขึ้น
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกหมายเลขโทรศัพท์ที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
   - ตอนนี้คุณกำลังจะโทรติดต่อบุคคลหนึ่ง



- สมุดที่อยู่จะปรากฏในลำดับของอักขระพิเศษ หมายเลขและตัวอักษร
- ไฟล์สมุดที่อยู่ที่โอนย้ายมาไว้ที่เครื่องเล่นจะถูกบันทึกไว้ในโฟลเดอร์ <File Browser (ไฟล์เบราเซอร์)> → <Received Files (ไฟล์ที่ได้รับ)>.
- เฉพาะไฟล์ในรูปแบบ vCard เท่านั้นที่ใช้กับสมุดที่อยู่ได้

การใช้งานบลูทูธ

เมื่อใช้ Bluetooth ไร้สาย คุณสามารถเชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับอุปกรณ์ Bluetooth อื่นๆ และแลกเปลี่ยนข้อมูลกับอุปกรณ์ต่างๆ แบบไร้สาย คุยแบบแฮนด์ฟรี หรือสนุกกับการฟังเพลงโดยใช้ชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth


NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

BLUETOOTH คืออะไร ?

BLUETOOTH ช่วยให้คุณสามารถเชื่อมต่อและแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ เช่น โทรศัพท์มือถือ แล็ปท็อป พีซี เครื่องพิมพ์ กล้องดิจิตอล และเครื่องเล่นเกมส์ผ่านความถี่สัญญาณวิทยุระยะสั้นแบบไม่เป็นทางการและมีความปลอดภัยได้

- **อุปกรณ์ BLUETOOTH อาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนหรือการทำงานผิดพลาด ขึ้นอยู่กับลักษณะการใช้งาน**
  - อาจเกิดสัญญาณรบกวนทางกายภาพ ตัวอย่างเช่น หากคุณถือเครื่องเล่นไว้ในมือและสวมชุดหูฟังสเตอริโอในหู หรือหากคุณถือเครื่องเล่นไว้ในมือหนึ่งและอีกมือหนึ่งถือโทรศัพท์มือถือ
  - เมื่อส่วนหนึ่งของร่างกายสัมผัสกับระบบการรับ/การส่งคลื่นของเครื่องเล่นหรือชุดหูฟังสเตอริโอ
  - ผลทางไฟฟ้าจากคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้ารบกวนจากผนัง มุมหรือฉากกั้นสำนักงาน
  - สัญญาณรวบกวนทางไฟฟ้าจากอุปกรณ์ที่ใช้ช่องสัญญาณความถี่เดียวกัน รวมทั้ง อุปกรณ์การแพทย์ เตาไมโครเวฟ และระบบ LAN ไร้สาย
- **ขณะจับคู่อุปกรณ์บลูทูธกับเครื่องเล่น ควรให้อุปกรณ์อยู่ในระยะใกล้กันที่สุดเท่าที่จะทำได้**
- **ระยะระหว่างเครื่องเล่นและชุดหูฟังสเตอริโอยิ่งไกลเท่าไร คุณภาพของสัญญาณยิ่งแย่เท่านั้น หากระยะไกลเกินกว่าที่กำหนด การสื่อสารข้อมูลจะถูกตัดการเชื่อมต่อ นมากเท่าไรคุณภาพของสัญญาณก็จะลดด้อยลงไปหากระยะทางเกินกว่าที่กำหนดการสื่อสารจะถูกตัดขาด**
- **เราไม่แนะนำให้ท่านใช้งานโหมดการดูข้อความและรูปภาพขณะกำลังฟังเพลงด้วยชุดหูฟังสเตอริโอ เนื่องจากอาจทำให้คุณภาพของเครื่องเล่นและการสื่อสารของบลูทูธแย่ลง**
- **ไฟล์ที่มีขนาดต่ำกว่า 32 KHz จะไม่สามารถเล่นได้ ขึ้นอยู่กับรุ่นของชุดหูฟังสเตอริโอ**

BLUETOOTH คืออะไร ? (ต่อ)

- **ในบริเวณที่ตัวรับสัญญาณรับคลื่นได้ไม่ดี เช่น ภายในลิฟท์หรือใต้ดิน การเชื่อมต่อบลูทูธอาจทำงานไม่ถูกต้อง**
- **ระยะสูงสุดที่สามารถเชื่อมต่อแบบไร้สายระหว่างเครื่องเล่นและอุปกรณ์ BLUETOOTH คือ 10 ม. การเชื่อมต่อจะถูกยกเลิกโดยอัตโนมัติ หากระยะทางอยู่ห่างกว่านี้. แม้ว่าจะอยู่ในขอบเขตที่กำหนดก็ตาม คุณภาพของเสียงอาจลดลงเนื่องจากมีสิ่งกีดขวาง เช่น ผนัง หรือประตู**


NOTE

- เมื่อไม่ได้ใช้งาน ให้ตั้งค่า <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> เป็น <Off (ปิด)> หากคุณ <On (เปิด)> <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> ทิ้งไว้ เวลาการใช้งานแบตเตอรี่จะลดลง
- คุณลักษณะ Bluetooth ของเครื่องเล่นจะใช้ได้อย่างคุ้มค่าที่สุดเมื่อใช้ร่วมกับผลิตภัณฑ์ของ Samsung ในกรณีที่ใช้ผลิตภัณฑ์จากบริษัทอื่น คุณลักษณะ Bluetooth อาจทำงานไม่เป็นปกติ


CAUTION

- ห้ามใช้ฟังก์ชันบลูทูธในทางที่ผิดกฎหมาย (ลักลอบทำสำเนา การดักฟังและการติดต่อสื่อสารแบบไร้สายโดยมิชอบ เช่น เพื่อวัตถุประสงค์เชิงพาณิชย์)
Samsung จะไม่รับผิดชอบต่อการใช้เหล่านี้ที่เข้าข่ายผิดกฎหมายและผลที่ตามมา

การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

ท่านสามารถใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธเพื่อความเพลิดเพลินในการฟังเพลงด้วยเสียงสเตอริโอคุณภาพสูง โดยปราศจากสายไฟรบกวน!



- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - หากเครื่องเล่นเชื่อมต่อเข้ากับ โทรศัพท์มือถือหรืออุปกรณ์ต่อพ่วงระบบ ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ BLUETOOTH สำหรับต่อเชื่อมพร้อมสำหรับการเข้าคู่ (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)

การลงทะเบียนชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

(ท่านต้องลงทะเบียนทันที)



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[‹ ›]** เพื่อเลือก **<Bluetooth (บลูทูธ)>** และแตะ **[◉]**.
- <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> จะถูกตั้งค่าเป็น <On(เปิด)>
- ไอคอน ✱ จะสว่างขึ้น

3. ตั้งค่าชุดหูฟังสเตอริให้พร้อมสำหรับการเข้าค
- หากต้องการตั้งค่าชุดหูฟังที่พร้อมสำหรับโหมดการจับคู่ ให้อ้างอิงคู่มือผู้ใช้ของชุดหูฟัง

4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Stereo Headset (ชุดหูฟังสเตอริโอ)>** และแตะ **[◉]**.
- ท่านจะเห็นข้อความ <Search New Device (ค้นหาอุปกรณ์ใหม่)> ปรากฏอยู่บนหน้าจอ หากมีอุปกรณ์ใดก็ตามถูกจับคู่กับเครื่องเล่นเอาไว้ก่อนหน้านี้แล้ว เลือก <Search New Device (ค้นหาอุปกรณ์ใหม่)> เพื่อที่ท่านจะสามารถค้นหาอุปกรณ์ใหม่ที่จะจับคู่ได้
- ชุดหูฟังที่จะถูกลงทะเบียนจะปรากฏอยู่ในรายการ

5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกชื่อชุดหูฟังที่จะเพิ่มเติมและแตะ **[◉]**.
- หน้าต่างสำหรับป้อนรหัสผ่านจะปรากฏขึ้นหากรหัสผ่านสำหรับชุดหูฟังเป็นค่าอื่นนอกเหนือจาก 0000 โปรดอ้างอิงคู่มือของชุดหูฟังในส่วนของรหัสผ่าน
- การลงทะเบียนชุดหูฟังเสร็จสิ้น

การลงทะเบียนชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ (ต่อ)



- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันบลูทูธได้ขณะกำลังเล่นไฟล์เพลงและวิดีโอเท่านั้น ฟังก์ชันนี้จะไม่สามารถทำงานได้ขณะที่ท่านกำลังฟังวิทยุ FM
- รายละเอียดไอคอน BLUETOOTH
  : เปิดโหมด BLUETOOTH :ต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอ
  : ต่อเข้ากับโทรศัพท์มือถือ
- หากท่านต้องการปิดฟังก์ชันการทำงานบลูทูธ ให้ตั้งค่าโหมดบลูทูธ เป็น <Bluetooth(บลูทูธ)> → <Bluetooth Mode(โหมดบลูทูธ)> → <Off(ปิด)>
- ชุดหูฟังที่เข้ากับบลูทูธของเครื่องเล่นได้

บริษัท	รุ่น	บริษัท	รุ่น
i.TECH	Blueband	SAMSUNG	SBH100
Plantronics	PULSAR 590A	Jabra	BT620s
MOTOROLA	HT820		

- เครื่องเล่นนี้สามารถใช้งานได้เฉพาะกับชุดหูฟังสเตอริโอที่ใช้เทคโนโลบลูทูธเท่านั้น แต่จะไม่สามารถใช้งานกับชุดหูฟังแฮนด์ฟรีระบบโมโนได้
- เมื่อไม่ได้ใช้งาน ให้ตั้งค่า <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> เป็น <Off (ปิด)> หากคุณ <On (เปิด)> <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> ทิ้งไว้ เวลาการใช้งานแบตเตอรี่จะลดลง

การเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ลงทะเบียนแล้ว



1. แตะ **[︿ ﹀]** ในหน้าจอการตั้งค่าบลูทูธเพื่อเลือกตัวเลือก **<Stereo Headset (ชุดหูฟังสเตอริโอ)>** และแตะ **[◉]**.

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกชุดหูฟังสเตอริโอที่จะเชื่อมต่อและแตะ **[◉]**.

- เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน ปรากฏอยู่บนจอแสดงผล
- ท่านสามารถเชื่อมต่อได้สูงสุดไม่เกิน 2 ชุด

3. เริ่มต้นเล่นเพลง

- คุณสามารถรับฟังเพลงโดยใช้ชุดหูฟังสเตอริโอได้


NOTE

- หากเครื่องเล่นไม่สารถมองเห็นชุดหูฟังที่ต้องการเชื่อมต่อ คุณต้องรีจิสเตอร์ชุดหูฟังดังกล่าวเสียก่อน
- หากคุณปิดและเปิดเครื่องเล่นหรือชุดหูฟังขึ้นอีกครั้งอย่างต่อเนื่องอย่างรวดเร็วการเชื่อมต่อบลูทูธจะหลุดไปหากคุณยังต้องการรับฟังเพลงผ่านชุดหูฟังสเตอริโอให้ปฏิบัติตามขั้นตอนบนอีกครั้ง
- เมื่อเชื่อมต่อชุดหูฟังสองชุด ชุดหูฟังแรกที่เชื่อมต่อเพียงชุดเดียวที่จะสามารถควบคุมการทำงานต่างๆ เช่น เล่น/หยุด และควบคุมระดับความดังของเสียง หากต้องการทราบข้อมูลเพิ่มเติม โปรดอ้างอิงคู่มือผู้ใช้ของชุดหูฟังนั้น

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH

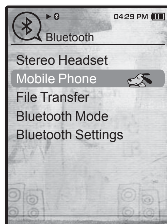
คุณสามารถโทรออกและรับสายเรียกเข้าบนเครื่องเล่นของคุณเมื่อเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือ Bluetooth แล้ว เครื่องเล่นจะทำงานเป็นอุปกรณ์แฮนด์ฟรี



- **ก่อนเริ่มต้น –** หากเครื่องเล่นได้เชื่อมต่อกับชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth หรืออุปกรณ์ภายนอกแล้ว ให้ตั้งค่าปิดการเชื่อมต่อก่อน
ดูให้แน่ใจว่า โทรศัพท์มือถือ Bluetooth ที่คุณกำลังทำการเชื่อมต่อพร้อมทำการจับคู่แล้ว (โปรดดูคู่มือผู้ใช้ของโทรศัพท์มือถือ)
ตั้งค่าเป็น <Discoverable (สามารถตรวจค้นได้) > จาก <Bluetooth Settings (ลักษณะการติดตั้ง Bluetooth)> → <Discover Option (ออพชั่นการแสดงตัว)> ดูหน้า 106

วิธีลงทะเบียนโทรศัพท์มือถือ Bluetooth

(ท่านต้องลงทะเบียนทันที)



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [‹ ›] เพื่อเลือก **<Bluetooth (บลูทูธ)>** และแตะ [◉].
   - <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> จะถูกตั้งค่าเป็น <On(เปิด)>
   - ไอคอน จะสว่างขึ้น
3. ค้นหา YP-T10 ในเมนูของโทรศัพท์มือถือ
   - ในกรณีที่คุณได้เปลี่ยนชื่อเครื่องเล่น YP-T10 .ให้ค้นหาชื่อใหม่ที่คุณเปลี่ยน
4. ป้อนรหัสผ่านเมื่อหน้าต่างการป้อนรหัสผ่านปรากฏขึ้นบนหน้าจอโทรศัพท์เคลื่อนท
5. เมื่อคุณเห็นคำถาม **<Connect?(เชื่อมต่อ?)>** บนเครื่องเล่น ให้แตะ [‹ ›] เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ [◉].
   - หน้าต่างรหัสPIN(รหัสผ่าน)จะปรากฏขึ้น


NOTE

- จำนวนรหัสผ่านอาจแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับโทรศัพท์มือถือแต่ละรุ่น(ดูคู่มือผู้ใช้โทรศัพท์มือถือ)

วิธีลงทะเบียนโทรศัพท์มือถือ Bluetooth (ต่อ)

6. ใช้ **[︿ ﹀ 〈 〉]** และ **[◉]** เพื่อป้อนรหัสผ่านสำหรับโทรศัพท์มือถือที่จะเพิ่มลงในเครื่องเล่น

- ตรวจดูให้แน่ใจว่าได้ป้อนรหัสผ่านตัวเดียวกันกับขั้นตอนที่ 4 ข้างต้น

7. แตะ **[︿ ﹀ 〈 〉]** พื่อเลื่อนไปที่ **<OK (ตกลง)>** และแตะ **[◉]**.

- การลงทะเบียนโทรศัพท์มือถือเสร็จสมบูรณ์แล้ว



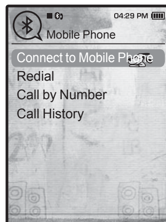

NOTE

- ในโทรศัพท์มือถือบางเครื่อง ฟังก์ชันอุปกรณ์การค้นหาและการสนทนาเคลื่อนที่ (การเรียกสาย/การรับสาย) อาจทำงานไม่เป็นปกติ
- หากคุณกดปุ่มโทรศัพท์มือถือหรือทำการโทรออกหรือวางสายเมื่อมีการเชื่อมต่อ Bluetooth ระหว่างเครื่องเล่นและโทรศัพท์มือถือ คุณอาจได้ยินเสียงรบกวนจากเครื่องเล่น
- เราขอแนะนำให้ตั้งชื่ออุปกรณ์ของโทรศัพท์มือถือของคุณเป็นภาษาอังกฤษ
- โทรศัพท์มือถือที่ใช้ร่วมกันกับ Bluetooth

บริษัท	รุ่น
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

วิธีเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือ Bluetooth ที่ลงทะเบียนแล้ว

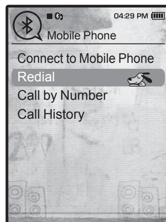


1. แตะ **[︿ ﹀]** ในหน้าจอ Bluetooth เพื่อเลือก **<Mobile Phone (โทรศัพท์มือถือ)>** และแตะ **[◉]**.
   - เมนูโทรศัพท์มือถือจะปรากฏ
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Connect to Mobile Phone (เชื่อมต่อกับโทรศัพท์มือถือ)>** และ **[◉]**.
3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกโทรศัพท์มือถือที่จะเชื่อมต่อและแตะ **[◉]**.
   - เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน .


NOTE

- หากไม่พบอุปกรณ์สำหรับเชื่อมต่อให้ลงทะเบียนอปกรณ์กับเครื่องเล่นก่อน ดูหน้า 94
- สามารถปิดกานเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือหากคณปิดเครื่องและรีสตาร์ทเครื่องเล่นใหม่ หากปิดการเชื่อมต่อไว้ สามารถเชื่อมต่อใหม่ตามวิ ธีข้างต้น

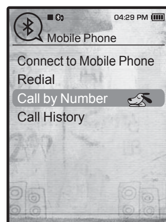
วิธีหมุนเลขหมายสุดท้ายที่ใช



1. แตะ **[︿ ﹀]** ในหน้าจอ Bluetooth เพื่อเลือก **<Mobile Phone (โทรศัพท์มือถือ)>** และแตะ **[◉]**.
   - เมนูโทรศัพท์มือถือจะปรากฏ
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Redial (โทรซ้ำ)>** และแตะ **[◉]**.
   - ตอนนี้คุณกำลังจะโทรไปที่เลขหมายที่ใช้ล่าสุด
   - ประวัติการโทรล่าสุดอาจปรากฏโดยขึ้นอยู่กับรุ่นของเครื่อง เลือกหมายเลขโทรศัพท์ล่าสุดในประวัติการโทรเพื่อโทร

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

การเรียกสายระหว่างใช้งานเครื่องเล่น



1. แตะ **[︿﹀]** ในหน้าจอ Bluetooth เพื่อเลือก **<Mobile Phone (โทรศัพท์มือถือ)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนูโทรศัพท์มือถือจะปรากฏ

2. แตะ **[︿﹀]** เพื่อเลือก **<Call by Number (โทรตามหมายเลข)>** และแตะ **[◉]**.

- หน้าต่างป้อนหมายเลขโทรศัพท์จะปรากฏ

3. ใช้ **[︿﹀〈 〉]** และ **[◉]** เพื่อป้อนหมายเลขโทรศัพท์เพื่อให้อีกคนหนึ่งโทร

4. ใช้ **[︿﹀〈 〉]** เพื่อเลื่อนไปที่ **< >** และแตะ **[◉]**.

- คุณสามารถเรียไปยังบุคคลอื่น


NOTE

- ถ้าโทรศัพท์มือถือที่เชื่อมต่ออยู่ได้ตั้งหมายเลขทางลัดไว้ คุณสามารถโทรออกโดยตรงผ่านเครื่องเล่นด้วยการกดหมายเลขสุดท้ายของทางลัดค้างไว้

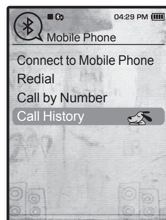
การตัดสายโทรศัพท์

แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **< >** และแตะ **[◉]**.

- สายจะถูกตัดการติดต่อ

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

การเรียกสายโดยใช้สมุดจดเบอร์โทรศัพท์



1. แตะ **[︿ ﹀]** ในหน้าจอ Bluetooth เพื่อเลือก **<Mobile Phone (โทรศัพท์มือถือ)>** และแตะ **[◉]**.

- เมนูโทรศัพท์มือถือจะปรากฏ

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Call History (ประวัติการโทร)>** และแตะ **[◉]**.

- รายการเบอร์โทรศัพท์จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกหมายเลขที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

- คุณสามารถเรียไปยังบุคคลอื่น

การลบหมายเลขโทรศัพท์ในรายการเบอร์โทร

1. แตะ **[︿ ﹀]** ใน **<Call History (ประวัติการโทร)>** เพื่อเลือกหมายเลขโทรศัพท์ที่จะลบและแตะ **[⊟]**.

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Delete (ลบ)>** และแตะ **[◉]**.

- หากคุณต้องการลบหมายเลขโทรศัพท์ทั้งหมดในรายการให้เลือก <Delete All> (ลบทั้งหมด).
- หน้าต่างยืนยันจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.

- หมายเลขที่เลือกจะถกลบทิ้ง

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

การรับสายโทรศพท

1. ข้อความ**<Connect?(เชื่อมต่อ?)>** จะปรากฏขึ้นเมื่อมีสายเรียกเข้า
2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.
   - คุณสามารถสนทนาสายได้ในตอนนี้

วิธีสลับไปยังโทรศัพท์มือถือขณะกำลังพูดผ่านเครื่องเล่น (YP-T10)

ในขณะที่พูดผ่านเครื่องเล่น ให้แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **< >** และแตะ **[◉]**.

- คุณสามารถสนทนาสายผ่านโทรศัพท์มือถือได้ในตอนนี้

วิธีสลับไปที่เครื่องเล่น (YP-T10) ในขณะที่พูดผ่านโทรศัพท์มือถือ

ในขณะที่พูดผ่านโทรศัพท์มือถือ ให้แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **< >** และแตะ **[◉]**.

- คุณสามารถสนทนาสายผ่านอุปกรณ์แฮนด์ฟรีได้ในตอนนี้

การปรับระดับเสียง

ในขณะที่พูดผ่านแฮนด์ฟรี ให้แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อปรับระดับเสียง

- คุณสามารถเลือกระดับเสียงจาก 0 ถึง 30



- คุณไม่สามารถใช้สายผ่านอุปกรณ์แฮนด์ฟรี (YP-T10) หากกำลังใช้อุปกรณ์นี้บันทึกอยู่

การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH

คุณสามารถโอนย้ายไฟล์เพลง ไฟล์รูปภาพและไฟล์วิดีโอบนอุปกรณ์ภายนอกที่ใช้ร่วมกันได้กับ Bluetooth เช่น เครื่องเล่น MP3 โทรศัพท์มือถือ เป็นต้น ไปยังเครื่องเล่นหรือจากเครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ดังกล่าว



- **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากเครื่องเล่นเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอหรือโทรศัพท์มือถือระบบ Bluetooth มาแล้ว ให้ปิดการเชื่อมต่อก่อน
  ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณกำลังทำการเชื่อมต่อพร้อมทำการจับคู่แล้ว (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)
  ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth รองรับการถ่ายโอนไฟล์หรือไม (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)

วิธีลงทะเบียนอุปกรณ์ภายนอกบนเครื่องเล่น

(ท่านต้องลงทะเบียนทันที)

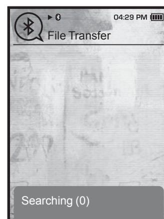
1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [〈 〉] เพื่อเลือก **<Bluetooth (บลูทูธ)>** และแตะ **[◉]**.
   - <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> จะถูกตั้งค่าเป็น <On(เปิด)>
   - ไอคอน ✱ จะสว่างขึ้น



3. ตั้งค่าอุปกรณ์ภายนอกเพื่อให้พร้อมสำหรับการจับคู่
   - สำหรับข้อมูลการตั้งค่าอุปกรณ์ภายนอกเพื่อให้พร้อมสำหรับการจับคู่ โปรดดูที่คู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์ดังกล่าว
4. แตะ [︿ ﹀] เพื่อเลือก **<File Transfer (การโอนย้ายไฟล์)>** และแตะ **[◉]**.
   - ชุดหูฟังที่จะถูกลงทะเบียนจะปรากฏอยู่ในรายการ
   - ท่านจะเห็นข้อความ <Search New Device (ค้นหาอุปกรณ์ใหม่)> ปรากฏอยู่บนหน้าจอ หากมีอุปกรณ์ใดก็ตามถูกจับคู่กับเครื่องเล่นเอาไว้ก่อนหน้านี้แล้ว เลือก <Search New Device (ค้นหาอุปกรณ์ใหม่)> เพื่อที่ท่านจะสามารถค้นหาอุปกรณ์ใหม่ที่จะจับคู่ได้

การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

วิธีลงทะเบียนอุปกรณ์ภายนอกบนเครื่องเล่น (ต่อ)



5. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกอุปกรณ์ที่จะลงทะเบียนและแตะ **[◉]**.

- หน้าต่างป้อนรหัสผ่านจะปรากฏหากรหัสผ่าน สำหรับอุปกรณ์ภายนอกไม่ใช่ 0000 โปรดดูข้อมูล รหัสผ่านได้จากคู่มือของอุปกรณภายนอก

6. ป้อนรหัสผ่านเมื่อหน้าต่างป้อนรหัสผ่านปรากฏบนอุปกรณ์ภายนอก

- คุณต้องป้อนรหัสผ่านตัวเดียวกับในขั้นตอนที่ 5 ข้างต้น
- เมื่อจับคู่เสร็จแล้ว คุณจะเห็นหน้าจอโอนย้าย ไฟล์
- ดูขั้นตอนที่ 3 ของหน้า 102 เพื่อโอนย้ายไฟล์บนเครื่องเล่นไปไว้ที่อุปกรณ์ภายนอก


NOTE

- ตัวเลขของรหัสผ่านอาจแตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ภายนอก (โปรดดูที่คู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์ดังกล่าว)
- ฟังก์ชั่นบางอย่างอาจทำงานไม่เหมาะสมหากคุณใช้อุปกรณ์ Bluetooth อื่นที่ไม่ใช่ YP-T10 สำหรับการโอนย้ายไฟล์

การถ่ายโอนไฟล์ที่เครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ต่อพ่วง



- **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากไม่พบอุปกรณ์ต่อพ่วงสำหรับเชื่อมต่อ ให้ลงทะเบียนอุปกรณ์กับเครื่องเล่นก่อน ดูหน้า 100
  ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณกำลังเชื่อมต่ออยู่พร้อมทำการจับคู่แล้ว (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)

1. ในหน้าจอ Bluetooth ให้แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<File Transfer(โอนย้ายไฟล์)>** และแตะ **[◉]**.

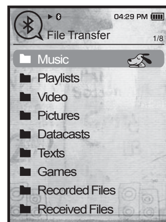
2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกอุปกรณ์ภายนอกที่จะเชื่อมต่อและแตะ **[◉]**.

- เมื่อเชื่อมต่อเสร็จแล้ว คุณจะเห็นหน้าจอโอนย้ายไฟล์

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

4. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการและแตะ **[◉]**.

- ไฟล์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังอุปกรณ์ต่อพ่วง



เช่น) หน้าจอ <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) ของเครื่องเล่น


NOTE

- เมื่อโอนย้ายไฟล์แล้ว ให้แตะ [⮌] เพื่อออกจากโหมดโอนย้ายไฟล์ ดูหน้า 103
- ไฟล์DRM(ชาร์จได้) ไม่สามารถเปิดเล่นจากเครื่องเล่น
- การเชื่อมต่อสามารถยุติได้หากคุณปิดและรีสตาร์ทเครื่องเล่นหรืออุปกรณ์ภายนอก หากตั้งค่าปิดการเชื่อมต่อ โปรดดูขั้นตอนข้างต้นเพื่อเชื่อมต่ออีกครั้ง

การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

การยกเลิกการถ่ายโอนไฟล์

แตะ **[◉]** ในระหว่างการโอนย้าย

- การถ่ายโอนไฟล์จะหยุดลง

การออกจากโหมดถ่ายโอนไฟล์

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วครู่ในหน้าจอรายการไฟล์

- ในแต่ละครั้งที่คุณแตะ [⮌] , เครื่องเล่นจะกลับไปที่หน้าจอก่อนหน้า และคุณจะเห็นหน้าต่างปิดการโอนย้ายไฟล์

2. แตะ **[‹ ›]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.

- โหมดการถ่ายโอนไฟล์สิ้นสุด

การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

การถ่ายโอนไฟล์ที่อุปกรณ์ต่อพ่วงไปยังเครื่องเล่น

หากคุณต้องการโอนย้ายไฟล์ภายนอกไปไว้ที่เครื่องเล่น คุณต้องทำให้เครื่องเล่นพร้อมสำหรับการจับคู่ก่อน



- **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากเครื่องเล่นเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอหรือโทรศัพท์มือถือระบบ Bluetooth มาแล้ว ให้ปิดการเชื่อมต่อก่อน
ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณกำลังเชื่อมต่ออยู่พร้อมทำการจับคู่แล้ว (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)
ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ Bluetooth สนับสนุนฟังก์ชั่นโอนย้ายไฟล์หรือไม่ (ดูที่คู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์)
ตั้งค่า <Discoverable (สามารถตรวจค้นได้)> จาก <Bluetooth Settings (ลักษณะการติดตั้งบลูทูธ)> → <Discover Option (ออพชั่นการแสดงตัว)> ดูหน้า 106

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[‹ ›]** เพื่อเลือก **<Bluetooth (บลูทูธ)>** และแตะ **[◉]**.

- <Bluetooth Mode (โหมดบลูทูธ)> จะถูกตั้งค่าเป็น <On(เปิด)>
- ไอคอน ✱ จะสว่างขึ้น
- คุณสามารถโอนย้ายไฟล์บนอุปกรณ์ภายนอกไปที่เครื่องเล่น
- สำหรับการจับคู่กับอุปกรณ์ภายนอก และการโอนย้ายอุปกรณ์ดังกล่าวไปที่เครื่องเล่น โปรดดูที่ คู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์
- ไฟล์ที่โอนย้ายมาไว้ที่เครื่องเล่นจะถูกบันทึกไว้ในโฟลเดอร์ <File Browser (ไฟล์เบราเซอร์)> → <Received Files(ไฟล์ที่ได้รับ)>.

การใช้เมนูบลูทูธ

การปลดการเชื่อมต่ออุปกรณ์บลูทูธ



1. แตะ **[⊟]** ในหน้าจอบลูทูธ

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Disconnect (ตัดสาย)>** และแตะ **[◉]**.

- หน้าต่างยืนยันการปลดการเชื่อมต่อจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.

- การเชื่อมต่อบลูทูธปัจจุบันของเครื่องเล่นจะถูกยกเลิก

การตรวจสอบอุปกรณ์บลูทูธที่เชื่อมต่อ



1. แตะ **[⊟]** ในหน้าจอบลูทูธ

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Connected Device (อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ)>** และแตะ **[◉]**.

- ท่านจะเห็นข้อมูลของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ



- คุณสามารถยุติการเชื่อมต่อหรือตรวจสอบอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ได้เฉพาะเมื่อกำลังเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth หรือโทรศัพท์เคลื่อนที่

การตั้งค่าบลูทูธ

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** -ตั้งค่า **<Bluetooth Mode> (โหมดบลูทูธ)** เป็น **<On> (เปิด)**

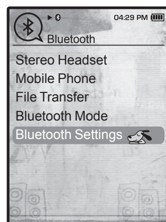
1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Bluetooth (บลูทูธ)>** และแตะ **[◉]**.

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Bluetooth Settings (ลักษณะการติดตั้งบลูทูธ)>** และแตะ **[◉]**.

▪ เมนู <Bluetooth Settings(ลักษณะการติดตั้งบลูทูธ)> จะปรากฏขึ้น

4. ใช **[︿ ﹀]** และ **[◉]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

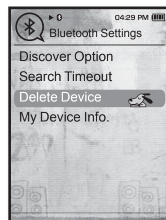


ตัวเลือกการตั้งค่าบลูทูธ

- **Discover Option** (ออพชั่นการแสดงตัว): คุณสามารถตั้งค่าอุปกรณ์ Bluetooth ให้ตรวจค้นเครื่องเล่นนี้ <Discoverable (สามารถตรวจค้นได้)> ตั้งอุปกรณ์เพื่อให้ตรวจค้นและ <Non-Discoverable (ไม่สามารถตรวจค้นได้)> เพื่อปิดการตรวจค้น
- **Search Timeout (การค้นหาถูกสิ้นสุด)**: คุณสามารถกำหนดระยะเวลาค้นหาอุปกรณ์ให หลังจากการตั้งค่าเวลาแล้ว อุปกรณ์ใหม่จะถูกค้นหาในช่วงระยะเวลาที่ท่านกำหนด ม่ได้ เลือกจาก <10sec>, <20sec>, <30sec>, <45sec> และ <60sec>
- **Delete Device (ลบอุปกรณ์):** คุณสามารถลบอุปกรณ์ที่ลงทะเบียนไว้ในเครื่องเล่นได โปรดดูหน้าที่ 107 เลือกตัวเลือก <Delete All (ลบทั้งหมด)> เพื่อลบค่าทั้งหมดของอุปกรณ์ที่ลงทะเบียน
- **My Device Info. (ข้อมูลอุปกรณ์ของฉัน):** คุณสามารถตรวจสอบชื่อและที่อยู่ของเครื่องเล่นได้

การตั้งค่าบลูทูธ (ต่อ)

การลบอุปกรณ์บลูทูธ



1. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Delete Device (ลบอุปกรณ์)>** และแตะ**[◉]**.
- ท่านจะพบรายการของอุปกรณ์ที่ลงทะเบียน

2. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือกอุปกรณ์ที่จะลบและแตะ **[◉]**.
- หากท่านต้องการลบอุปกรณ์ที่ลงทะเบียนทั้งหมด ให้เลือก <Delete All (ลบทั้งหมด)>

3. แตะ **[〈 〉]** เพื่อเลือก **<Yes (ใช่)>** และแตะ **[◉]**.
- อุปกรณ์ที่เลือกจะถูกลบไป.

การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์บลูทูธ



1. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<My Device Info (ข้อมูลอุปกรณ์ของฉัน)>** และแตะ **[◉]**.

2. แตะ **[⊟]**.
- หน้าจอ My Device Info จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[︿ ﹀]** เพื่อเลือก **<Edit Device Name (แก้ไขชื่ออุปกรณ์)>** และแตะ **[◉]**.
- หน้างการแก้ไขชื่ออุปกรณ์ปรากฏ

4. ใช **[︿ ﹀ 〈 〉]** และ **[◉]** เพื่อตั้งชื่ออุปกรณ์ใหม่
- **[⊟] :** โหมดป้อนข้อมูลจะเปลี่ยนจากหมายเลขเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่และเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์เล็ก
- **[←] :** ท่านสามารถลบตัวอักษรออกได้ครั้งละหนึ่งตัว
- **[OK] :** ยืนยันการเปลี่ยนแปลง
- เช่น หากต้องการป้อน "YPS5"
  -เลื่อนไปที่ไอคอนที่ตรงกับตัวอักษรที่ต้องการและแตะบนไอคอนนั้น
  ⊟(หนึ่งครั้ง) ➡ WXY(3 ครั้ง) ➡ PRS(หนึ่งครั้ง) ➡ PRS(3 ครั้ง) ➡ ⊟(สองครั้ง) ➡ 5 (หนึ่งครั้ง)

การแก้ไขปัญหา

ในกรณีที่เกิดปัญหากับเครื่องเล่น MP3 ของคุณ กรุณาตรวจสอบวิธีแก้ไขปัญหาเบื้องต้นต่อไปนี้ หากยังมีปัญหาอยู่ กรุณาติดต่อศูนย์ให้บริการลูกค้า Samsung ใกล้บ้านคุณ

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
เครื่องเปิดไม่ติด	● ไม่สามารถเปิดเครื่องได้หากแบตเตอรี่ถ่ายประจุออกจนหมด ประจุไฟแบตเตอรี่และเปิดเครื่องใหม่อีกครั้ง ● กดปุ่มที่ช่อง Reset
ปุ่มไม่ทำงาน	● ตรวจสอบว่าสวิตช HOLD ▸ อยู่ในทิศทางของลูกศรหรือไม่ ● ตรวจสอบว่ากดปุ่มถูกต้อง จากนั้นลองใหม่อีกครั้ง ● กดปุ่มที่ช่อง Reset
หน้าจอไม่ติด	● มองไม่เห็นหน้าจอภายใต้แสงอาทิตย์ ● เมื่อตัวเลือก **<Display Off(ปิดหน้าจอ)>** ถูกเลือกจาก **<Settings(การตั้งค่า)>** → **<Display(หน้าจอ)>** จอสัมผัสจะปิดลง แตะปุ่มใดๆก็ได้และดูว่าหน้าจอเปิดขึ้นหรือไม่

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
เครื่องดับ	● ตรวจสอบสถานะแบตเตอรี่ ● เครื่องจะดับอัตโนมัติหลังจากแบตเตอรี่ถ่ายประจุจนหมด ประจุไฟแบตเตอรี่ใหม่ ● หากตัวเลือก **<Auto Power Off(ปิดเครื่องอัตโนมัติ)>** ถูกเลือกจาก **<Settings(การตั้งค่า)>**→ **<System(ระบบ)>** เครื่องเล่นจะปิดเมื่ออยู่ในโหมดหยุดชั่วคราว เปิดเครื่องเล่น
อายุการใช้งานแบตเตอรี่ไม่เท่ากับที่ระบุในคู่มือ	● อายุการใช้งานของแบตเตอรี่อาจแตกต่างไปจากนี้ขึ้นอยู่กับโหมดเสียงและค่าการแสดงผล ● อายุการใช้งานแบตเตอรี่อาจสั้นลงในกรณีที่วางเครื่องเล่นทิ้งไว้ในที่อุณหภูมิต่ำหรือสูงเป็นเวลานาน
โปรแกรม Media Studio ทำงานผิดพลาด	● ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ในเครื่องพีซีเป็นไปตามข้อกำหนด
การเชื่อมต่อกับเครื่องพีซีจะไม่สามารถทำได้	● ตรวจสอบว่าสายเคเบิล USB เชื่อมต่อถูกต้องหรือไม่ และลองอีกครั้ง ● กดปุ่ม **<Start (เริ่ม)>** ที่ทูลบาร์จากเครื่องพีซีเพื่อเรียกใช้ Windows Update เลือก Key Updates และ Service Packs จากนั้นทำการอัพเดตทั้งหมด รีบู๊ตเครื่องและเชื่อมต่อใหม่
อัตราการถ่ายโอนไฟล์ช้ามาก	● หากคุณได้ฟอร์แมทเครื่องเล่นบนเครื่อมพิวเตอร์ระบบ Windows 2000 การถายโอนไฟล์จะช้าลง ให้ฟอร์แมทเครื่อีกครั้ง จัดรูปแบบเครื่องเล่นบน Windows XP หรือ Vista และลองอีกครั้ง ● ในกรณีที่เรียกใช้งานโปรแกรมหลายตัวร่วมกับ <Media Studio (มีเดียสตูดิโอ)> จากเครื่องพีซี การถ่ายโอนไฟล์อาจเป็นไปได้ช้า ออกจากโปรแกรมที่ไม่ใช้งานและลองถ่ายโอนข้อมูลใหม่อีกครั้ง

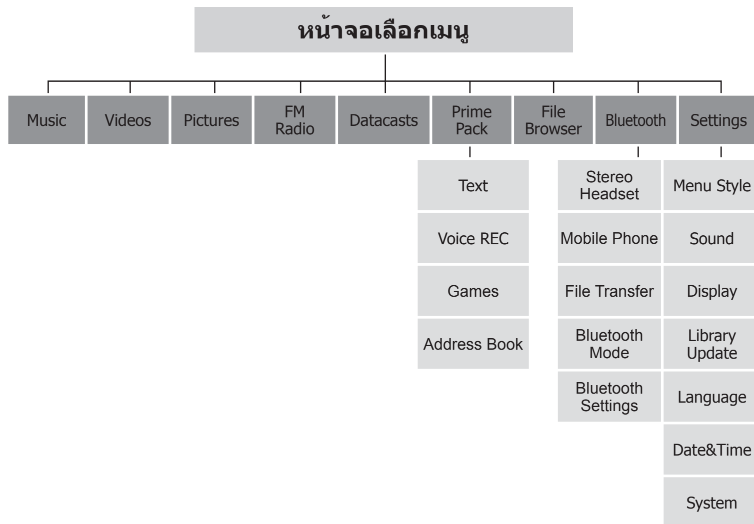
ปัญหา	แนวทางแก้ไข
เครื่องไม่เปิดเล่นข้อมูล	● ตรวจสอบว่าไฟล์ที่ต้องการบันทึกอยู่ในหน่วยความจำ ● ตรวจสอบว่าไฟล์เพลงเสียหายหรือไม่ ● ตรวจสอบว่าประจุไฟแบตเตอรี่เพียงพอ
ไม่สามารถอัพโหลดไฟล์ได้	● ตรวจสอบว่าได้เชื่อมต่อสาย USB ไว้อย่างถูกต้องหรือไม่? เชื่อมต่อสาย USB ใหม่อีกครั้ง ● ตรวจสอบว่าหน่วยความจำเต็มหรือไม่ ● กดปุ่มที่ช่อง Reset
ไฟล์หรือข้อมูลหายไป	● ตรวจสอบว่าสาย USB ถูกถอดออกระหว่างการถ่าย โอนไฟล์หรือถ่ายโอนข้อมูลหรือไม่ ในกรณีนี้ อาจทำให้ไฟล์/ข้อมูลเสียหาย รวมทั้งตัวเครื่องเองด้วย ควรใช้ความระมัดระวังเป็นพิเศษ เนื่องจาก Samsung ไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูล
ส่วนแสดงเวลาเปิดเล่นผิดปกติระหว่างเปิดเล่น	● ตรวจสอบว่าไฟล์มีอัตราบิตแปรผัน (VBR) หรือไม่
ส่วนแสดงผลชื่อไฟล์ไม่ถูกต้อง	● ไปที่ **<Settings(ตั้งค่า)>** → **<Language(ภาษา)> <ID3 Tag>** ที่หน้าจอเมนูหลัก จากนั้นตั้งค่าภาษาที่เหมาะสม โปรดดูหน้าที่ 28
เครื่องร้อน	● ความร้อนอาจเกิดขึ้นระหว่างการประจุไฟ ซึ่งไม่มีผลต่ออายุการใช้งานและฟังก์ชั่นของผลิตภัณฑ์
ข้อความจะปรากฏขึ้นขณะกำลังดูวิดีโอ	● ลองดาวน์โหลดคลิปวิดีโอผ่าน Media Studio อีกครั้ง

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
ไม่สามารถทำการเชื่อมต่อ **Bluetooth**	● ตรวจสอบว่าชุดหูฟังสเตอริโอรองรับระบบBluetooth หรือไม ไม่รองรับชุดหูฟังแฮนด์ฟรีระบบโมโน ● การเชื่อมต่อบลูทูธสามารถตั้งค่าเป็นปิดได้เมื่อท่านปิดและปิดเครื่องเล่นหรือชุดหูฟังสเตอริโอ ในกรณีนี้ ให้ลองทำการเชื่อมต่ออีกครั้ง ● หากคุณต้องการพูดสายผ่านโทรศัพท์มือถือ ให้ตรวจสอบว่ามีการปิดการเชื่อมตอBluetooth ระหว่างเครื่องเล่นและชุดหูฟังสเตอริโออยู่หรือไม่ ● ในกรณีที่คุณต้องการพูดผ่านโทรศัพท์มือถือของคุณ ให้ตรวจสอบว่าคุณได้ตั้งค่าเครื่องเล่นเป็น **<Discoverable** (สามารถตรวจค้นได้)**>** ใน **<Bluetooth Settings** (ลักษณะการติดตั้ง Bluetooth)**>** → **<Discover option** (ออพชั่นการแสดงตัว)**>** ไว้เรียบร้อยแล้ว หรือไม่ในกรณีที่ตั้งค่าเป็น**<Non-Discoverable** (ไม่สามารถตรวจค้นได้)**>** คุณจะไม่สามารถค้นหาเครื่องเล่นจากโทรศัพท์มือถือได้

ภาคผนวก

โครงสร้างเมนู

ต่อไปนี้เป็นข้อมูลย่อโครงสร้างเมนูและฟังก์ชั่นใช้งานของเครื่อง MP3



ข้อมูลทางเทคนิคเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์

ชื่อรุ่น	YP-T10
กำลังไฟฟ้า	DC 5.0V / 500mA
กำลังไฟแบตเตอรี่เครื่อง	550 mAh / DC 3.7V
ไฟล์ที่รองรับ	**ออดิโอ** : MPEG1/2/2.5 Layer3(8kbps~320kbps, 22kHz~48kHz) WMA(8kbps~320kbps,8kHz~48kHz), Ogg(Q0~Q10), AAC-LC(16kbps ~ 256kbps, 8KHz ~ 48kHz), AAC-Plus(16kbps ~ 256kbps, 16kHz~44.1kHz), Enhanced-AAC-Plus(16kbps ~ 56kbps, 32kHz ~ 44.1kHz) **วิดีโอ** : SVI (วิดีโอ: MPEG4, ออดิโอ: MP3 (44.1kHz 128kbps), WMV (วิดีโอ: รูปแบบตัวอย่าง WMV9, ออดิโอ: WMA Spec (สูงสุด 860kbps), ความละเอียด: 320x240, Frame Rate: 30fps) **รูปภาพ** :JPEG(ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-based mode of operation)
ช่องต่อหูฟัง	20mW/ช่อง (ใช้กับ 16Ω)
ช่วงความถี่สัญญาณขาออก	20Hz~20KHz
อัตราส่วนสัญญาณเสียงและสัญญาณรบกวน	90 dB ด้วยความถี่ 20 KHz LPF (เป็นไปตามความถี่ 1 kHz 0 dB)
เวลาเปิดเล่น	เวลาการเล่นเพลงสูงสุด 30 ชั่วโมง (เป็นไปตาม: MP3 128kbps, ระดับเสียง 15, โหมดเสียงปกติ), เวลาการเล่นวิดีโอสูงสุด 4 ชั่วโมง
ช่วงอุณหภูมิในการทำงาน	-5~35°C (23~95°F)
เคส	พลาสติก , อะลูมิเนียม

น้ำหนัก	43 กรัม
ขนาด (WxHxD)	41.5 X 96 X 7.9 มม.

วิทยุ FM	**ความถี่สัญญาณ FM**	87.5~108.0MHz	**FM T.H.D**	1%
	อัตราส่วนสัญญาณเสียงและสัญญาณรบกวน FM	50 dB	**ความไวสัญญาณ FM**	30dBμ

ระบบไร้สาย

ชนิดสัญญาณ	F1D
RF Power	1.8mW
ความถี่ในการถ่ายโอน	2402MHz ~ 2480MHz
ความถี่ในการรับสัญญาณ	2402MHz ~ 2480MHz
จำนวนช่องสัญญาณ	79 ช่องสัญญาณ
อุณหภูมิ	-10 °C~ +50°C(14 ~ 122°F)
ระบบการปรับแต่งสัญญาณ	GFSK
โหมดการสื่อสาร	แบบกึ่งดูเพลกซ์
ความชื้น	95%
เวอร์ชั่นที่รองรองรับ	2.0
โมดูล	BTEM48B2SA

เนื้อหาในคู่มือนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เพื่อการปรับปรุงข้อมูลเพิ่มเติม

การอนุญาตสิทธิ์

เครื่องเล่นที่จัดมาให้พร้อมกับคู่มือฉบับนี้ให้อนุญาตสิทธิ์ภายใต้สิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาของผู้เป็นเจ้าของ การอนุญาตสิทธิ์จำกัดเฉพาะการใช้งานส่วนตัวที่ไม่ใช่การค้า สำหรับผู้บริโภคที่เป็นผู้ใช้ปลายทางของเนื้อหาภายใต้ลิขสิทธิ์

ไม่มีการให้สิทธิ์เพื่อการใช้งานในเชิงพาณิชย์

การอนุญาตสิทธิ์นี้ไม่ครอบคลุมเครื่องเล่นอื่นนอกเหนือไปจากเครื่องเล่นนี้ และไม่ครอบคลุมผลิตภัณฑ์เครื่องเล่นที่ไม่ได้รับอนุญาต รวมทั้งกระบวนการใด ๆ ภายใต้ข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 สำหรับการใช้หรือจำหน่ายร่วมกับเครื่องเล่นนี้ การอนุญาตสิทธิ์นี้ครอบคลุมการใช้เครื่องเล่นเพื่อเข้ารหัสและ/หรือถอดรหัสไฟล์ออดิโอตามข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ไม่มีการให้สิทธิ์ภายใต้การอนุญาตนี้สำหรับคุณสมบัติหรือการใช้งานของผลิตภัณฑ์ที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3



ติดต่อซัมซุงเว็บไซต์ หากมีคำแนะนำหรือข้อ งสัยเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ซัมซุง
ติดต่อสอบถามได้ที่ SAMSUNG customer care center

บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็คโทรนิคส์ จำกัด
1800–29–3232
02–689–3232
www.samsung.com

REV.2.0